

amiibo DE ESTAMBRE PARA YOSHI'S WOOLLY WORLD
C • L • U • B
Nintendo®
Oficial
Año 24 No.3
$35.00 M.N.
PÓSTER ADENTRO
· GUATEMALA Q 17.00
· EL SALVADOR US. 2.10
· NICARAGUA C$ 37.00
· PANAMÁ B/2.25
+ JUEGOS PARA Wii U
MARIO PARTY 10

EDITORIAL



© 2015 Nintendo

Continuamos en excelente momento, hay nuevos desarrollos en camino



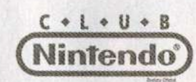
▲ ¿Comienza una época dorada?

Seguramente has estado al pendiente de los anuncios que recientemente compartió Nintendo, nosotros los hemos replicado en todos nuestros medios digitales, disfrutando al igual que tú, de esta etapa llena de opciones dentro de nuestras consolas. Lo mejor de todo es que aún no estamos ni cerca de la temporada fuerte, esa que se pondrá aún mejor. Cuestión de tiempo, nada más.

Por otra parte, algo que más o menos estaba contemplado, fue el anuncio que dió Eiji Aonuma con referencia a la fecha de salida del nuevo **The Legend of Zelda**, para Wii U, que en forma oficial ha retrasado su salida, dejando claro que no será en este año cuando vea la luz. Lo positivo que debemos tomar de la noticia, es que esto supone más trabajo en bien del desarrollo, y de los fans, por supuesto. Lo que sí llamó la atención fue que en la próxima E3 no veremos avances del título. En fin, vamos a esperar el momento en que se libere algo más de la leyenda en HD.

¡Disfruta la nueva edición, hasta la próxima!

Toño Rodríguez
Editor



Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

DIRECTORA EDITORIAL EJECUTIVA
Julia Santibáñez Escobar

DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO
Bogart Tirado Arce

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN

ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Juan Carlos García Aragón "Master"
Kensuo

DIGITAL

DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS

COORDINADOR
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS

DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS
Josu Garritz
DIRECTOR DE CUENTAS
Óscar Gaona Lozano
DIRECTOR COMERCIAL DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda
COORDINADOR COMERCIAL ESTRATEGIAS DIGITALES
Anuar Bajos
REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estévez
REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano
REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE
Éricka Jesús García

MARKETING

DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy
DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES

DIRECTOR DE OPERACIONES
John Jairo Mejía
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García
COORDINADOR DE CIRCULACIÓN
César Jacques Cuevas
COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES
Ramón García Calderón
COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL
Luis Velasco Hernández

FINANZAS

DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Oziel Fontecha

CENTROAMÉRICA

GERENTE GENERAL
Francisco Campos
DIRECTORA COMERCIAL
EL SALVADOR, COSTA RICA Y PANAMÁ
Edith Marroquín
DIRECTORA COMERCIAL
GUATEMALA, HONDURAS Y NICARAGUA
Karla Cardona

BRAND MANAGER PANAMÁ
Sharine Teng
BRAND MANAGER COSTA RICA
Iris Bendror
COORDINADORA DE CIRCULACIÓN
CENTROAMÉRICA Y REPÚBLICA DOMINICANA
Danisa Manzanares
JEFE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
CENTROAMÉRICA
Gustavo De León



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTORA GENERAL MÉXICO Y NORTEAMÉRICA
Martha Elena Díaz Llanos
DIRECTOR GENERAL EDITORIAL
Javier Martínez Staines
DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal



Circulación certificada por el
Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 3. Fecha de publicación: Mayo 2015. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

ISSN 1665-7888



¡TU OPINIÓN CUENTA!
C.P. MÉXICO INSTITUTO NACIONAL ELECTORAL
INE
Instituto Nacional Electoral
Consulta
infantil
y juvenil
2015
Participa este
domingo
7 de junio
Infórmate en
www.ine.mx
o 01 800 433 2000
Estaremos en parques
y plazas públicas
Contigo, México es más. Súmate.

SUMARIO





REVIEW



+ JUEGOS

NUESTRA PORTADA

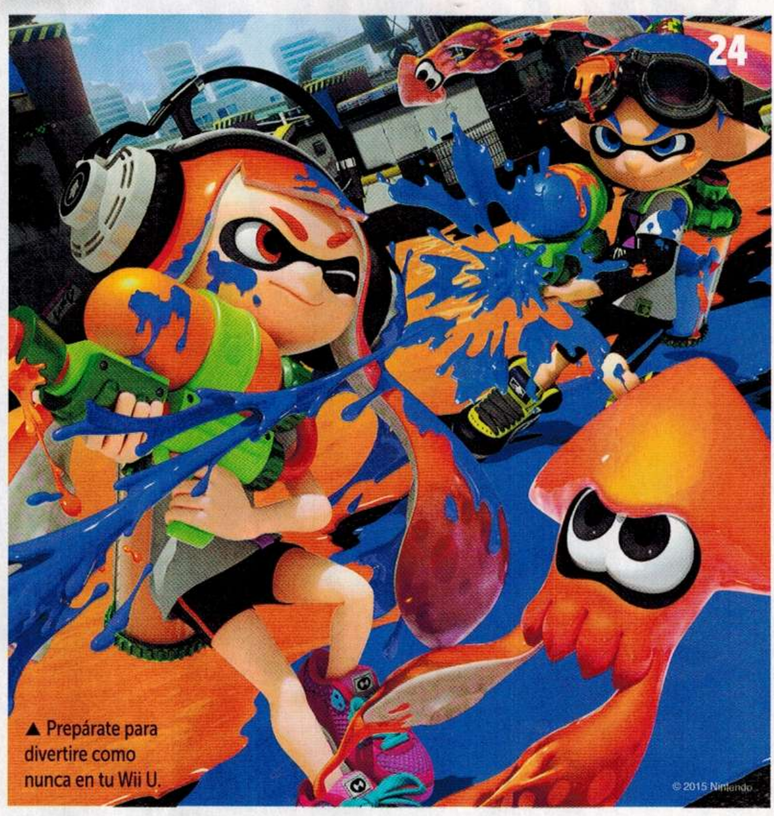


◀ El amiibo que todos soñamos tener.

SUMARIO



▲ No debes perderte nuestros tips de MH.



▲ Prepárate para divertire como nunca en tu Wii U.

Consejos

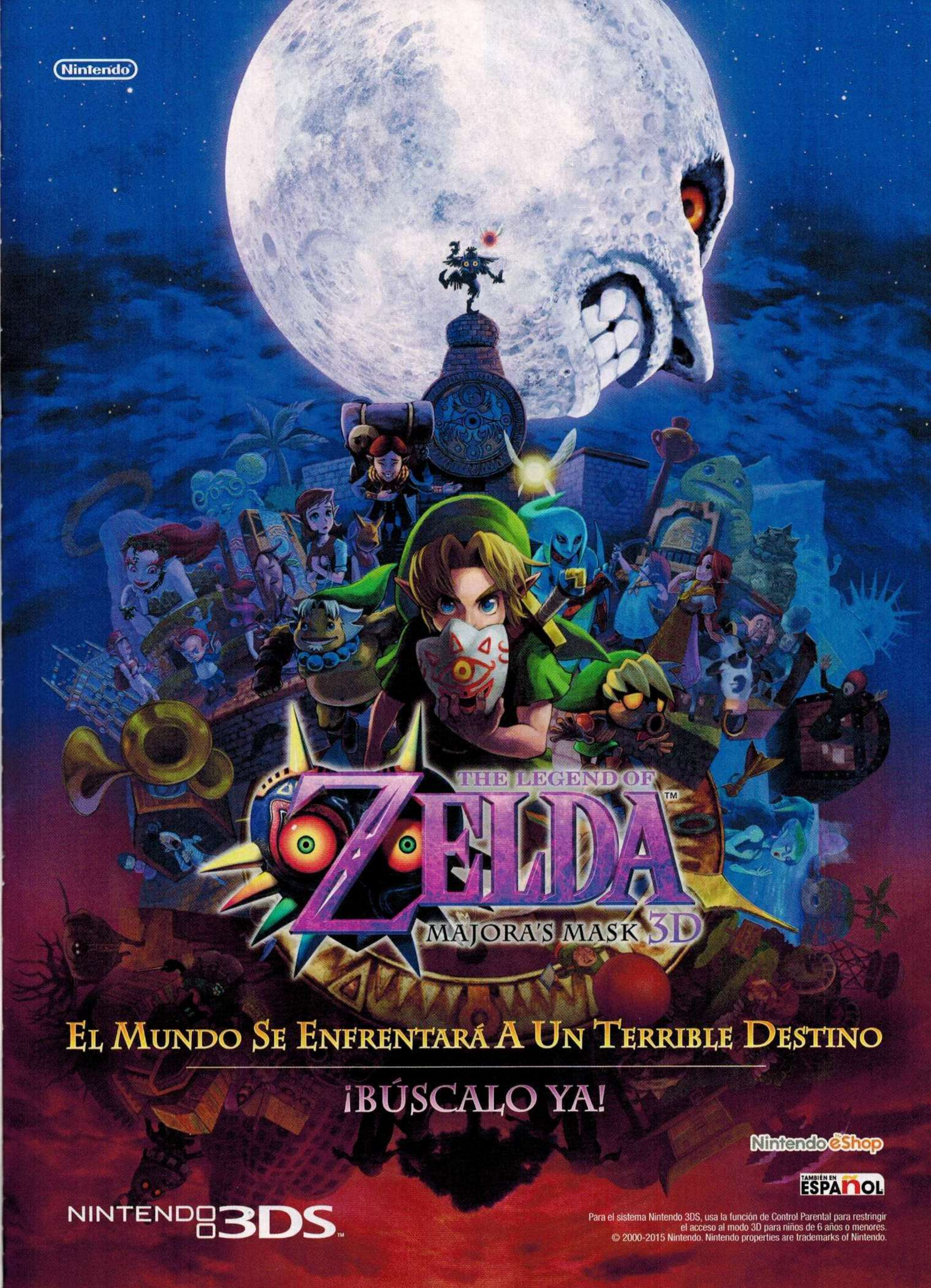
Nuevos desarrollos para Wii U

Tendremos grandes joyas para la consola casera de Nintendo en los próximos meses.

eShop

amiibo


► Uno de los más solicitados por los fans.



Nintendo
THE LEGEND OF
ZELDA
MAJORA'S MASK 3D
El Mundo Se Enfrentará A Un Terrible Destino
¡BÚSCALO YA!
Nintendo eShop
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
NINTENDO 3DS
Para el sistema Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
© 2000-2015 Nintendo. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.







Mario Party 10

Han pasado ya 16 años de la aparición del primer juego, pero las bases se mantienen sólidas. La diversión e innovación son las banderas con las que llega a Wii U, consola que desde ahora, se volverá el alma de las fiestas.



▲ Calcula bien tu disparo.



▲ Estas carreras ya son un clásico en la serie y vuelven a estar presentes.



◀ Nuevos personajes.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Party
• Jugadores
1-5
• Opinamos
Diversión pura



Violencia animada
Temas sugestivos

¡Bienvenido a la fiesta!

En el Nintendo 64 vimos nacer varios conceptos que posteriormente fueron perfeccionados en nuevas consolas de Nintendo y clonados en otras tantas, como es el caso de juegos como **Mario Kart 64** y **Mario Party**.

Antes de estos juegos, tanto los títulos de carreras como los de tablero, eran algo monótonos, pero con ellos lograron evolucionar sus géneros, en especial **Mario Party**.

Todos hemos jugado alguna vez un título de mesa, suele ser divertido, pero llevar la idea básica a un videojuego no era nada fácil, pero por fortuna Nintendo tuvo una gran visión y lo realizó de forma intuitiva y sobre todo, amigable, esa fue la clave del éxito de esta serie en su comienzo.

Mario Party llegaba para la consola correcta en el mejor momento. El Nintendo 64 con sus cuatro puertos para controles, representaba el complemento perfecto para una experiencia que sería difícil de olvidar.

Todos recordamos los controles con *Sticks* flojos o botones descompuestos después de pasar varias horas participando en los minijuegos.

Desde entonces, el control ha sido parte importante, fundamental de la experiencia de juego. Nintendo ha aprovechado de diversas formas los controles de sus consolas desde entonces, para darnos lo que realmente buscamos, minijuegos nuevos e innovadores que nos mantengan atados a las consolas.

La fórmula se ha repetido en cada consola, incluso en portátiles, pero siempre con elementos que vuelven diferente la experiencia, situación que le agradecemos a Nintendo, preocupado siempre por la calidad de sus desarrollos antes de lanzarlos.




▲ Todos nos subimos al tren de Mario Party 10.

amiibo dorado

Edición especial Super Mario



De colección

Una figura que sólo se pudo obtener en algunas tiendas en Estados Unidos. Ahora se encuentra agotada.



Juego y figura

Este fue el paquete especial que llegó a tiendas de todo el mundo, que incluye el juego y una figura amiibo de **Mario**.

Para llegar a la meta, en ocasiones debes trabajar en equipo

Compite y colabora

¿Qué es lo que hace tan especial a **Mario Party**? Más que la misma diversión que producen los minijuegos como tal, se encuentra mayor satisfaccion en lograr que el resto de jugadores no puedan avanzar y que caigan en ciertas "desgracias".

El tirar los dados es sólo el comienzo de el juego, de cada lanzamiento puede surgir una alianza o una rivalidad con algún competidor, la cual en el siguiente turno, puede quedar en el pasado, esa es la magia de **Mario Party**.

Toda la experiencia que Nintendo ha acumulado se nota en cada aspecto de este nueva entrega, se nota un juego sólido, sin fallos más que en el modo para un jugador, pero no es culpa del juego como tal, ya que está diseñado para jugarlo con amigos, y se pierde mucho de su esencia al jugarlo solo.

Al gual que cada juego de Nintendo, el ambiente es amigable, pero la lucha por ganar se pelea en cada minijuego, aunque ganarlos todos no representa que vayamos a ser los reyes de la fiesta, al contrario, es sólo una parte, también debemos dominar lo que ocurre en el tablero, sin mencionar a la fortuna, que como ocurre en cada entrega, también tendrá su dosis de participación en la partida que tengamos.

Prepárate para conocer una de las entregas más completas en una serie ya legendaria de Nintendo.



Los invitados de lujo

Una fiesta con grandes celebridades









Toadette
Simpática y divertida, una buena elección.

Toad
Listo para complacer a todos sus fans.

Rosalina
La estrella invitada a este juego en el que será de las favoritas.

Yoshi
No podía quedarse fuera de la fiesta, es un infaltable.

Las novedades

Mucha gente señala que se trata de una serie repetitiva, sin embargo, lo único que no cambia en cada juego es el nombre, porque la mecánica y ritmo de cada minijuego, es muy diferente, incluso el desarrollo de cada tablero peude cambiar en un segundo. Pero si esto no fuera suficiente, se ha agregado una nueva modalidad que realmente dará horas de diversión y terminará por volverse el favorito de las reuniones, nos referimos a La Fiesta de **Bowser**.

Todos sabemos que **Bowser** es el personaje rudo en el Universo de **Mario**, quien puede poner todo de cabeza cuando aparecer, y de hecho, lo hacía ya antes en esta misma serie.

Caer en las casillas de **Bowser**, era señal de miedo, pero no sólo para quien caía en ella, sino para todos los concursantes, ya que todos eran parte de sus dinámicas, que si bien para unos podrían parecer crueles, para otros (los que no llevaban un buen juego hasta ese momento), representaban la esperanza de poder colarse al final entre los ganadores.

Debías participar en juegos en los que podías quedarte sin monedas o sin estrellas en unos segundos, de manera que si caías al final de el juego en sus casillas, lo mejor que podías hacer era concentrarte para no perder.

▼ ¿Quién será el que logre superar el juego?



Mario
¿Necesita presentación? El personaje estrella.

Luigi
Su año terminó pero no sus ganas de jugar.

Peach
Competirá por se la princesa número uno del juego.

Bowser
Por fin es parte activa de la fiesta y quiere ser el rey.

Nos gustaría decirte que ese estrés y temor que **Bowser** provocaba está en el pasado, pero no es así, se mantiene y aumenta en esta nueva modalidad.

Para empezar, si juegas en la Fiesta de Bowser, él, como buen festejado, tiene todas las de ganar, y te lo hará sentir en cada lanzamiento de dados.

Cuatro jugadores con ayuda de Wiimotes deben controlar los personajes que harán frente a **Bowser**, todos serán parte del mismo equipo, no van a competir, al contrario, mientras mayor comunión haya en el grupo, mejores resultados tendrán.

Al comenzar, todos los jugadores van en un carrito de tren, y ahí mismo tiran los dados uno por uno, la cantidad se suma y es el número de casillas que deben avanzar.

Después, comienza el terror, **Bowser** entra en escena, tira sus dados, (sí, puede tirar más de uno en cada turno), y te persigue hasta alcanzarte, no importa lo que deba hacer, te va a alcanzar y es justo ahí cuando comienza lo interesatne en este juego.

Debes evitar que en el minijuego, en el que **Bowser** enfrenta a todo el equipo solo, seas derrotado.

Los tableros tienen distintas rutas a seguir en cada recorrido



▲ Todos a salvarse de los castigos.



▲ Muchas opciones para alcanzar las estrellas.



Creatividad

Así se puede resumir el gran trabajo que realizó Nintendo desarrollando los minijuegos para usar el GamePad, son ingeniosos y muy divertidos.





▼Cada casilla te guarda una sorpresa.



◀ Salta en el momento correcto.



▼ Nadie se puede escapar de su destino

El hablar con el equipo es clave para poder superar todos los minijuegos de Bowser

Ventaja al villano

Todos los jugadores tienen un número de corazones que pueden ir aumentado en función a su desempeño, aunque también en el tablero existen momentos donde puedes recobrar algunos.

Estos corazones se van perdiendo cada vez que **Bowser** nos golpea en los minijuegos, cuando un jugador los pierde todos, queda fuera de la partida, pero no permanentemente, siempre tendrá la posibilidad de volver con ayuda de sus compañeros, pero cuando el equipo es derrotado, ahí sí nadie podrá hacer algo más y **Bowser** podrá proclamarse como el rey de la fiesta. Para esta modalidad, el quinto jugador, quien tomaría el lugar de **Bowser**, sólo usará el GamePad para participar, mientras que el resto tendrán que emplear el Wiimote para defenderse.

Lo más interesante de esta modalidad, es que todos los minijuegos se pueden apreciar desde dos perspectivas, la clásica, que se ve en la pantalla de TV, en la que aparece el equipo de cuatro participantes, además de la del GamePad, que no es otra cosa que la mirada que **Bowser** tendría de su ubicación directa.

Desde donde está puede ver cada movimiento que realizamos, nadie se puede esconder, lo único que se puede hacer es correr, pero eso sí, debes hacerlo con sentido.

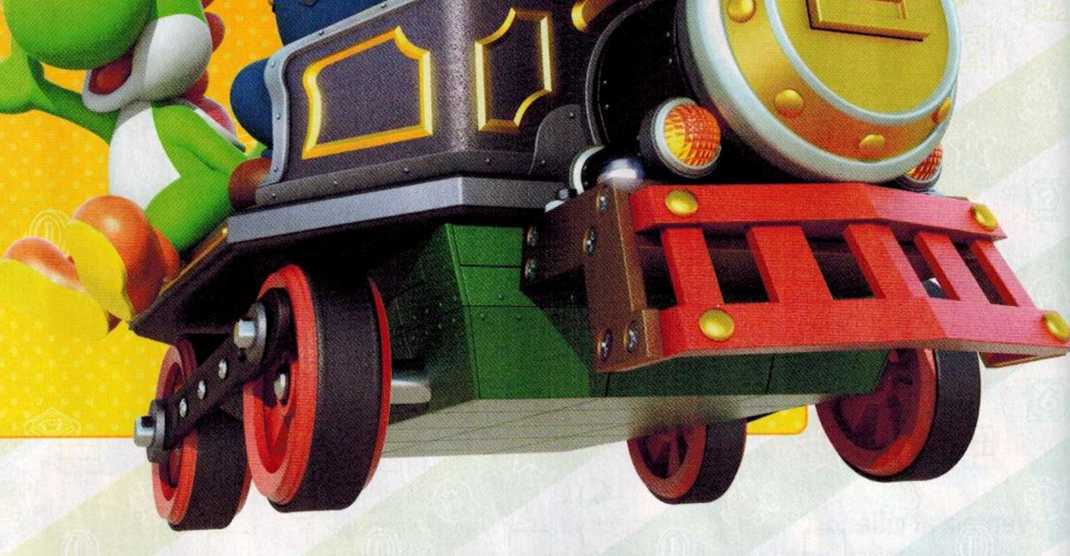


▶ ¿Los recuerdas de **SMB. 3**?



Tres estilos para organizar una fiesta

Invita a tus amigos a una gran celebración



Diversión
Puedes decidir entre tres estilos diferentes para jugar, todos bastante recomendables.

Equipo
Al igual que ya había pasado en anteriores juegos, los competidores pueden compartir el transporte.

El primer juego



Fue en 1999, en el mes de febrero, cuando **Mario Party** llegaba para nuestro Nintendo 64 a ser el alma de las fiestas.

La ventaja en cada uno de los minijuegos en esta modalidad, es claramente para **Bowser**, tiene un gran espacio para desempeñarse, además de que sus movimientos no pueden ser predecidos por el resto de jugadores, lo cual vuelve un reto el terminar el recorrido.

El equipo de Nintendo sabía bien que no importaba la forma, **Bowser** siempre tendría mejores oportunidades para vencer, así que para emparejar un poco la situación, decicieron disminuir drásticamente el tiempo de cada competencia. Antes duraban incluso algunos minutos, pero ahora no, son unos cuantos segundos los que tienes.

Si eres **Bowser**, no pienses mucho en lo que vas a hacer, comienza atacando desde el primer momento, es lo mejor que puedes hacer para ganar.

El recorrido se termina cuando el equipo de jugadores toman la estrella final o bien cuando **Bowser** acaba con sus corazones.

Es una opción muy divertida, ideal para cuando tienes a más de cuatro amigos en casa, pero la realidad es que la mejor opción, es la que hemos jugado desde hace más tres lustros, todos contra todos. La Fiesta de Mario sigue presente, con todo el humor, diversión y violencia que llega a presentarse, una opción que jugarás por años.



▲ Siempre hay tiempo para las atracciones.

▲ No importa sobre quien debas pasar, tienes que ganar.

¿Qué tan buenos amigos tienes?

Si alguna vez te has hecho esta pregunta, la mejor manera de responderla es mediante una partida de **Mario Party**, el juego rompe amistades por excelencia de Nintendo.

La modalidad Fiesta de Mario sigue presente y más viva que nunca, ya que se han realizado cambios, agregado nuevos minijuegos, siempre intentando potenciar el juego competitivo en cada una de las actividades.

Sólo necesitas de cuantro controles, para participar, es todo. Debes recordar que aquí, a diferencia de Fiesta de Bowser, juegas solo y todas las monedas o estrellas son nada más para ti, el que alguien tenga más que tú, es negativo, así que a robarlas como sea.

El lanzamiento de dados que para muchos pudiera parecer algo sin importancia, es el que al final define el minijuego que se va a disputar. La variedad es asombrosa, son más de setenta nuevos juegos para competir en busca de las estrellas.





El Rey de los Koopas
Tiene control total en los escenarios





Bowser
Puede ver en dos pantallas las acciones, y sus ataques son impredecibles.

Equipo
La clave es recordar que no es competencia, tienen que evitar bloquearse unos a otros.



Mirada
Esta es la perspectiva que Bowser tiene de cada competidor.

Corazones
No pierdan de vista su número de corazones en las actividades.

Innovacion con voz



Para la séptima entrega, se incluía un micrófono para dar órdenes en algunos minijuegos.

Los minujuegos pueden hacernos competir de forma individual o bien, haciendo equipos, los ganadores pueden llevarse monedas o corazones dependiendo de la actividad.

Al final, no tiene que ganar el que mejor ha jugado o el que tenga más estrellas, ya que se hace una evaluación en el último momento para decidirlo, en la que premian al jugador que más veces ganó en los minijuegos, a quien menos estrellas perdió, en fin, que nada está decidido hasta que veamos volar la estrella y a los jugadores perdiendo sus oportunidades.

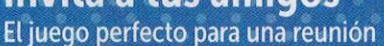
El mejor consejo que se puede dar para lograr mejores oportunidades para ganar, es usar el tablero a favor.

Muchas veces cuando estamos pensando en las estrellas, dejamos pasar muchas otras opciones como son las actividades en los tableros, que si bien en ocasiones son muy pocas, si pueden llegar a representar una ayuda extra al final, igual los ítems.

Un aspecto importante, es que al jugar, vamos obteniendo diferentes personajes para usar dentro de los tableros. No se trata de personajes clásicos de Nintendo, sino más bien de algunos que nadie se hubiera imaginado jamás, como los enemigos, que han aparecido en **Super Mario Bros. 3**, por ejemplo, así que para los fans de la vieja escuela, les esperan muchas sorpresas en cada tablero.

El nivel de dificultad en cada minijuego suele variar, algunos, como en todos los **Mario Party** anteriores, terminarán antes de que sepas qué es lo que debes hacer, pero para eso, siempre es preferible pasar un rato por la opción de práctica, aunque esto ya depende del acuerdo entre jugadores.



Invita a tus amigos

El juego perfecto para una reunión

Todos tenemos amigos que por alguna razón, han estado ajenos al mundo de los videojuegos, pero **Mario Party 10** puede representar esa puerta de entrada de la que después no van a querer volver. Puedes jugarlo con toda tu familia y se divertirán del mismo modo.

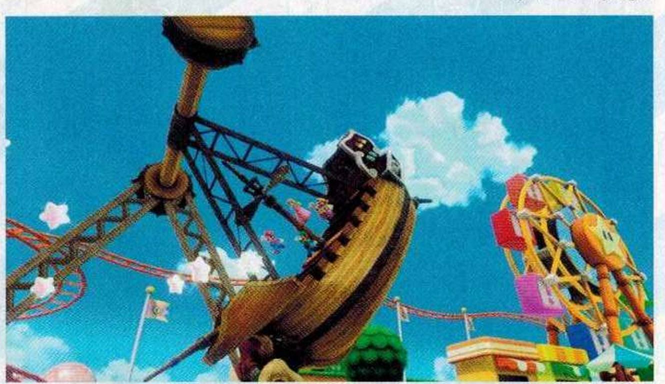


◀ Un recuerdo de los mundos gigantes de Mario.

▼ Más de uno se querría bajar de este juego.



▲ No importa como, el chiste es escapar.



Para obtener las estrellas, además de habilidad, necesitas estrategia en el tablero



Muchas veces es más divertido jugar sin practicar, pero si realmente no pueden con el minijuego, dos o tres sesiones de entrenamiento no le cae mal a nadie.

La estructura tradicional se mantiene intacta, lo que asegura horas de diversion, pero lo que en nuestra opinión lo vuelve una gran experiencia es esa "agresividad" que han impuesto en el ritmo de los tableros, donde ya no hay lugar para especular, ahora tienes que lanzarte por todo en cada turno, di adiós a esos días en los que acumulabas tus monedas para ganar una estrella.

◀ Nunca se está demasaido cansado para una buena fiesta.





Fiesta amiibo

Las figuras te permiten modificar y obtener algunos tableros para que la celebración jamás se termine.



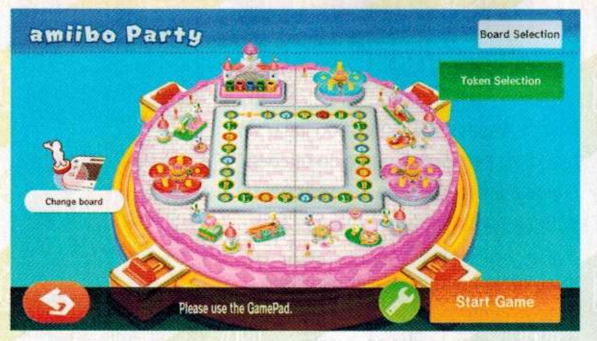
Tablero de Luigi
La gran aspiradora al fondo dejará sin monedas a los participantes.





Tablero de Toad
Una apuesta puede dejarte en la ruina en este tablero.

Tablero de Bowser
En todo momento el peligro estará sobre tus estrellas.



▲ Los tableros son cortos pero con muchos juegos.



▲ Los dados marcan el rumbo de la partida.

Nuevos compañeros

Como la mayoría de los últimos juegos desarrollados por Nintendo, **Mario Party 10** es compatible con algunos amiibo, de hecho, su salida fue la justificación para una nueva serie de estas figuras.

Ya tuvimos la serie **Super Smash Bros.**, que nos volvió locos a todos por completarla, pero ahora, debemos agregar una nueva familia, la de **Super Mario Bros.**, que incluye a personajes como **Bowser**, **Luigi**, **Toad**, **Yoshi**, **Peach** y claro, a **Mario**.

Son figuras completamente diferentes a las que ya vimos antes, pero conservas las mismas funciones en los juegos donde son compatibles.

Las figuras, además de darte la posibilidad de jugar en ciertos tableros y poder modificarlos, son la llave para la fiesta amiibo.

En esta opción, se transmite la experiencia de realmente estar en un juego de mesa tradicional, porque en la pantalla veremos a los amiibo funcionar como si fueran la ficha que avanza en cada uno de los turnos.

Además te permiten agregar algunos ítems y objetos para tu figura tenga cierta ventaja en el juego, pero debes tener cuidado, porque se requiere que el amiibo tenga permitido guardar tus datos, así que si quieres emplear uno con datos guardados, se perderán.



Tablero de Yoshi
En todo momento las sorpresas pueden aparecer.

Tablero de Peach
Aquí las acciones pueden cambiar de un momento a otro.

Tablero de Mario
Ideal para comenzar en las actividades de los tableros amiibo.

Mario Party 10 es el juego de la franquicia con más opciones para pasar una gran tarde con tus amigos.

Ofrece toda la diversión que recordamos en cada entrega sin olvidar las innovaciones obligatorias con el control, que en esta ocasión, recaen en el modo Fiesta de Bowser.

La utilidad de los amiibo es la correcta. Se crea un mundo virtual sólo para ellos, en el que a nadie se obliga a comprar las figuras para tener personajes o mejoras en el desarrollo, lo que fomentará que más gente pueda comprar sólo las que desea sin sentir que tiene en las manos un juego incompleto.

Sin duda el catálogo de Wii U cada día se llena más de estrellas, y esta es una de las mejores, un título que utiliza lo mejor de la tecnologia, pero que al mismo tiempo, nos recuerda que para pasar un buen rato con un videojuego, no existe nada mejor que hacerlo con los amigos, esa es la clave de su éxito, el cual se perfila para mantenerse por mucho tiempo más.



▼ ¿Recuerdan **Circus Charlie** para NES?


Wii U



Color para tu Wii U

La consola casera de Nintendo tiene asombrosos juegos y muchos más que llegarán en el futuro cercano, te mostramos cuales son los títulos que deberán estar en tu colección durante los próximos meses, hay para todos los gustos.


▶ Un gran diseño de personajes.

▼ Nunca pierdas de vista a tus enemigos.




▲Las armas serán importantes para ganar.

Splatoon



Los amiibo continúan apareciendo

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Shooter
• Jugadores
1-4
• Opinamos
El nuevo rey de el género

De las mayores sorpresas que se han revelado en estas fechas, tenemos las figuras amiibo de **Splatoon**, las cuales absolutamente nadie las esperaba.

En la mente de los jugadores se encontraban otro tipo de colecciones, tal vez de **Zelda**, **Doneky Kong**, en fin, cualquier otra serie famosa de Nintendo, pero la realidad es que estas figuras están por aparecer.

No será una amplia colección como ocurre con las que ya se encuentran en el mercado, sólo tendremos tres figuras, dos de los protagonistas más uno de los famosos calamares.

No nos van a representar personajes extras para las batallas en línea, sino nuevas mecánicas y opciones de juego para darle variedad a las que ya tendrá el título, orientadas completamente a la competencia.

Una de las ventajas de estas nuevas figuras amiibo, es que a diferencia de las regulares, estas las podremos encontrar en un paquete que inlcuirá a las tres, de este modo no tendremos que estar peleando por conseguirlas por separado, es una gran opción.

¿Piensas adquirir estas nuevas figuras amiibo?





▲Tendremos muchas horas de diversión con este gran juego.

Nintendo ha logrado una evolución en los juegos de disparos

Si existe un género que actualmente sea el más popular en los videojuegos, es el de los *shooters*. Dejando de lado la polémica que esto representa, si queremos mencionar que a pesar de la fama que goza, ha sido uno de los que menos innovaciones ha sufrido en muchos años.

Hemos visto este tipo de juegos con soldados, extraterrestres, robots, plantas, con todo lo que puedas imaginar, pero el cambio era sólo ese, los personajes, nada más allá, el *gameplay*, punto medular dle juego cambiaba de forma imperceptible.

Cuando se mostró **Splatoon** por primera vez, todos tuvimos dudas, pero bastaron unos cuantos minutos para darnos cuenta de que era diferente.

El concepto de juego no daba pauta a esconderse, al contrario, te obliga a moverte, a correr todo el tiempo utilizando los elementos con los que cuentan los personajes para poder atacar al equipo contrario, eso es lo que lo vuelve tan valioso en este momento, es una visión novedosa.

Con los amiibo, esta idea que ha tenido Nintendo, se vera mejorada. No como experiencia de juego eso es algo que debemos dejar claro, la diversión de esta obra la tendrás sin importar si tienes o no estas figuras.

La mejora vendrá en algunas modalidades extra que podrás jugar con ayuda de estas figuras, que como ya te hemos dicho, no sirven para obtener personajes, lo que les ha valido sus buenos números.

Conoce tu control
Juega como en casa





Antes de iniciar las partidas, lo mejor es que puedas conocer tu tipo de control para que en las arenas, tu desempeño no se vea afectado por los botones.

Splatoon amiibo
Tendremos tres nuevas figuras



Inkling Girl

Nada como ganar en las competencias en línea al mismo tiempo que usamos accesorios de moda con esta chica.



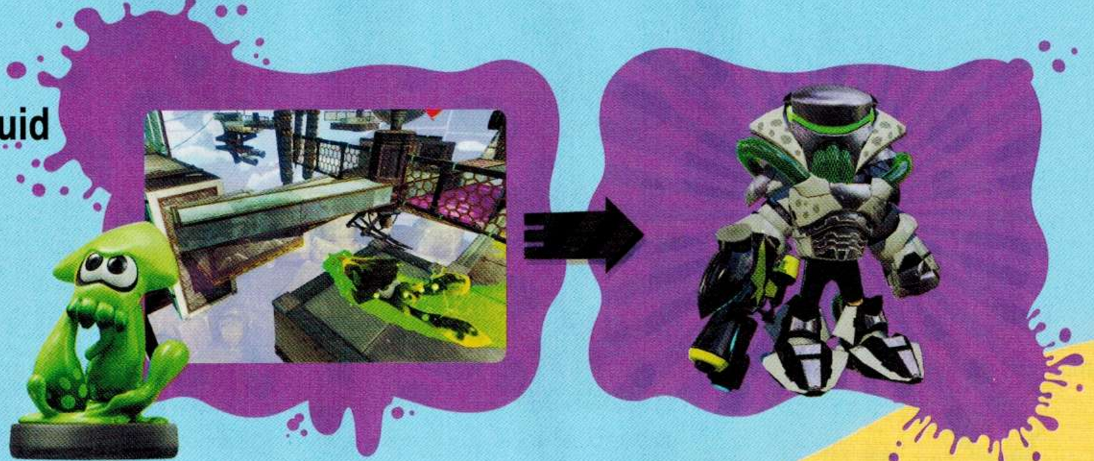
Inkling Boy

La figura ideal para los que gustan de personalizar a sus jugadores. Pronto sabremos las misiones que va a desbloquear.



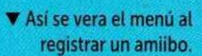
Inkling Squid

Transformarse en calamar es vital para poder competir adecuadamente. ¿Qué tipo de retos vamos a tener con esta figura?





◀ Con ese rodillo todo es más fácil.



▼ Así se vera el menú al registrar un amiibo.



▲ Una figura de ese tamaño sería de colección.



¿Piensas agregar estas figuras amiibo a tu colección? No dudamos que serán muy valiosas

Los amiibo van a estar representados justamente por cajas virtuales dentro del juego, simbolizando las opciones que puedes conseguir con ellos.

Como ya te comentamos, podrás comprar estas figuras por separado o bien, adquirirlas en el paquete especial que estará a la venta junto al título en el mes de mayo.

Además de los desafíos que cada uno representa, podrás usar algunos atuendos especiales que te ayudarán en línea, si bien no a ganar, sí a verte mejor.

Hablando justamente de la vestimenta, tenemos que mencionar la tienda.

No se trata de una tienda real, sino una virtual en la que puedes cambiar el tipo de ropa que usan los protagonistas.

Aunque en este momento no se ha mencionado nada al respecto, no dudamos que en un futuro se actualice el juego y podamos usar a nuestas figuras amiibo de la serie **Super Smash Bros.** o **Super Mario Bros.**, para poder darles a los personajes de **Splatoon** esos atuendos, justo como pasa en **Mario Kart 8** con los Mii.

¿Se imaginan a su personaje de **Splatoon** con un atuendo de **Luigi** o **Rosalina**? Esta parece ser una posibilidad más.

Los amiibo llegaron para quedarse y pronto veremos más interesantes funciones para ellos, pero lo más importante, es que apoyemos este concepto, sólo asó se podrá seguir innovando como lo ha hecho Nintendo.



▲Como calamar puedes correr en la tinta.



▶ Un trabajo increíble en el apartado visual.

▼ Las batallas serán espectaculares.





▲ Grandes cinemas acompañarán la historia.

Shin Megami Tensei X Fire Emblem



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Atlus
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Un cambio drástico pero asombroso



Dos legendarias sagas juntas en una misma aventura

Todos lo pensamos, debemos admitir que la cancelación pasó por la mente de los que esperábamos mes con mes alguna noticia de **Shin Megami Tensei X Fire Emblem**. Por fortuna el proyecto no sólo sigue vivo, sino que por fin mostraron imágenes de los avances que han logrado tanto Atlus como Nintendo con esta obra que seguro será un RPG inolvidable. Se nota que el trabajo fuerte lo está llevando totalmente Atlus, no dudamos que tenga la supervisión de Nintendo, pero es todo el estilo que han manejado en sus anteriores juegos, además de que es muy similar a lo que mostraron meses atrás con **Persona 5**, es decir, grandes entornos en 3D simulando ciudades enteras, en este caso en Japón.

El estilo de las batallas, aunque no se deja ver claramente, si nos permite asegurar que serán espectaculares, como en **Persona Q**, con excelente música que acompañe todo nuestro duelo con los demonios que encontraremos. No se comentó acerca de la historia, pero tomando en cuenta que será un *crossover*, no nos extrañaría ver similitudes con **Persona Q**.

▲Los protagonistas de la nueva aventura.

Sabemos a la perfección que esta obra no es de las que la mayoría de los jugadores espera con las actuales tendencias en el mercado, pero es justamente eso lo que lo vuelven tan especial para nosotros.

En un mundo en el que todos ofrecen experiencias similares, Atlus y Nintendo buscan regresar a los JRPG de donde jamás debieron desaparecer. Si eres seguidor de Atlus, debes saber que sus obras son en extremo complejas, pero

Esperamos más frutos de esta nueva alianza, incluso para Nintendo 3DS

no por eso son aburridas, al contrario, se disfruta de ese reto que representan.

En cuanto al idioma tenemos algunas dudas, ya que Atlus no acostubra llevar sus juegos al español, pero en Nintendo es una práctica que se ha vuelto recurrente, por lo que podríamos tener buenas noticias en ese sentido para los que gustan de los juegos en su idioma.

Podemos asegurar que será un juego de más de cien horas de duración sin problemas, sobre todo si debe explorar grandec ciudades como se aprecia en el tráiler que mostraron, situación que seguro alegrará a los que gustan de disfrutar cada detalle en estas obras.

La fecha de salida esperamos sea en este año, debido a que en 2016 tendríamos la nueva entrega de **Fire Emblem** para Nintendo 3DS, y no creemos que dos juegos tan similares aparezcan en fechas similares.

Será un juego de colección que esperamos con todo el trabajo que Atlus acostumbra.



▲ Los movimientos especiales serán asombrosos.

Conoce a Shin Megami





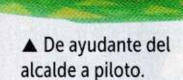
Si no conoces la serie **Shin Megami**, puedes jugar la cuarta entrega exclusiva para Nintendo 3DS.



▲ Los cerezos no podían quedar fuera de la pista de Animal Crossing.



◄ Los nuevos autos tienen un buen diseño.



▲ De ayudante del alcalde a piloto.

Mario Kart 8

Nuevas pistas y personajes



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Carreras**
- Jugadores **1-8**
- Opinamos **Nueva vida para un clásico**

El nuevo DLC para **Mario Kart 8** ha llegado. Si toda la diversión que ya teníamos con el juego normal era ya indescriptible, ahora, con las mejoras y la implementación de nuevas pistas, todo se ha perfeccionado.

Este segundo DLC agrega cuatro personajes nuevos, que son, **Aldeano**, **Aldeana**, **Canela** y **Bowsitos**, es decir, **Bowser** en su forma de esqueleto.

Por si esto se te hiciera poco, también tendremos ocho pistas extras para correr, algunas completamente nuevas y otras clásicas de los juegos de la serie.

Creemos que las dos pistas retro que más ruido han causado, vienen en este DLC. La primera de ellas es Neo City Bowser, que aparecía en **Mario Kart 7**, para muchos, una de las más complicadas por sus cerradas curvas.

Por otro lado, tenemos la pista más corta en la historia de **Mario Kart**, Baby Park, que por este motivo, también es una de las favoritas de todos los tiempos. Directamente desde el GameCube ha llegado para demostrar que menos de diez segundos por vuelta son suficientes para genera un caos como pocas veces se puede ver. Nunca estarás a salvo, en todo momento puede aparecer una concha de tortuga,

Con las nuevas pistas y la modalidad en 200cc, este juego tiene mucha diversión por delante



▼ ¿Será lo mismo pescar que conducir un auto?



Cambio de estación

¿Cuál te gusta más?





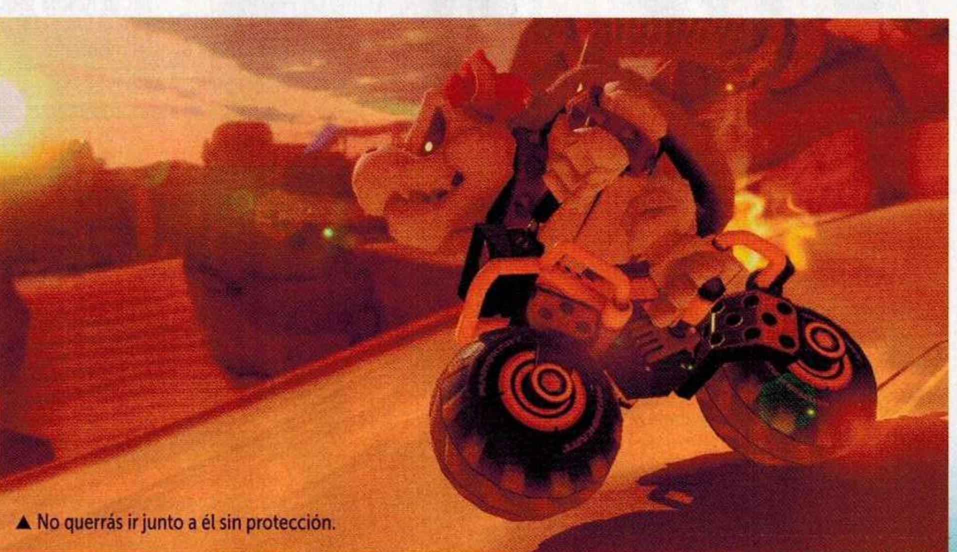




Apostamos que la Navidad será ,la época en la que más te va a gustar correr en esta pista que simula uno de los pueblos de **Animal Crossing**.

una banana o un rayo que terminen con tus posibilidades de ver cruzar la meta en primer lugar.

También se han agregado cuatro nuevos vehículos, un par de ellos, inspirados en **Animal Crossing**, que también ha recibido una pista propia, una de las más especiales en el juego, ya que dependiendo en la época del año que la corras, cambiará de estación. Lo anterior no es raro si recordamos que ya se ha realizado algo similar, en **Super Smash Bros.** con el horario.



▲ No querrás ir junto a él sin protección.

Nuevos trajes

Viste a tu Mii a la moda

Captain Toad · Megaman · Wario · Rosalina · Bowser · Animal Crossing · Olimar · Sonic · Pacman

El paquete está a la venta desde el pasado 28 de abril, así que es el momento justo para comprarlo si no lo has hecho, además, tienes que recordar que si adquieres ambos DLC juntos, recibes un gran descuento.

Por otra parte, para los que gustan de coleccionar los amiibo, les tenemos una sorpresa, ya que la última actualización del juego agrega algunos trajes extra para usarlos en los Mii, entre ellos, los de **Sonic** y **Mega Man**.

Como bonus, de forma gratuita tenemos la nueva categoría, 200cc, que nos llevará a conocer una nueva dimensión de violencia en el juego. Así que si por alguna extraña razón no tenías **Mario Kart 8**, es el momento perfecto para que lo adquieras, el contenido extra es asombrosamente barato y representa la mitad de un juego nuevo, así que no lo pienses demasiado. Esperamos que en el futuro Nintendo nos siga sorprendiendo con este tipo de actualizaciones, porque el juego aún tiene mucho por ofrecer.



► La locura invadirá las pistas de **Mario Kart 8**.



▶ La genta lo pidió y pronto llegará.



▼ Toma control de tu personaje favorito.



▶ Nadie está a salvo en este juego.

Super Smash Bros.



La batalla de tu vida toma lugar en Wii U y N3DS

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-8
• Opinamos
Nuevos retos por conocer

Las actualizaciones también llegaron a **Super Smash Bros.**, cumpliendo viejas promesas y denando en el aire, la posibilidad de ver nuevo contenido.

Ya Nintendo nos había sorprendido con el anuncio de la llegada de **Mewtwo** al juego, pues bien, no sólo esto ya es una realidad, sino que además, han agregado un nuevo peleador que llegará en junio para completar la plantilla, uno que muchos extrañaban de el GameCube, **Lucas**.

Directamente de la serie **Mother**, llega este personaje que ya conocimos en nuestro Wii.

Comparte algunos movimientos con **Ness**, pero los de **Lucas** tienen diferentes efectos que te obligan a replantear la estrategia, no es un clon como tal, es una interpretación del personaje y de su estilo de lucha.

Pero esto no ha sido lo mejor, sino que nos han dado la posibilidad de votar desde la página oficial del juego para mencionar qué otros personajes de cualquier videojuego nos gustaría ver en el título.

Lo interesante es que muchas personas piensan que sólo tendremos un ganador, pero esto no se ha declarado de forma oficial, dejando la puerta abierta para más de uno.

Los rumores, como es normal, no dejan de aparecer y todas las compañias quieren ver a sus personajes en el juego de Nintendo.

La búsqueda por el peleador perfecto está muy lejos de terminar



Nuevos trajes para los Mii
Elgie los que más te agraden

Dunban
Link
Proto Man
Mega Man
Mewtwo
Playera Smash Bros.
Felino
Mono

Viste a tus Mii dependiendo la ocasión o el rival y mejora la experiencia de juego


▲ ¿Cuál es el original?


▲ Un sueño para muchos que se ha cumplido.

Mewtwo fue un regalo para los fans que pudieron registrar sus dos copias del juego en los primeros días después de la aparición de estos en el mercado, pero si por alguna razón no pudiste hacerlo, no te preocupes, ya se encuentra disponible en la eShop.

Puedes descargar a **Mewtwo** por un precio bastante accesible, además de tener la posibilidad de hacerlo para tus dos consolas a un precio menor.

Pero no es la única actualización que ha recibido el juego. Se han agregado nuevos trajes para que vistas a los **Mii Fighters** en las batallas.

Algunos modelos son simplemente playeras, trajes de gato o de mono, que no hacen otra cosa que dar variedad al momento de elegir vestimenta, pero también existen otros para los nostálgicos, para quienes han vivido ya por años con Nintendo y desean recordar viejos tiempos.

Se pueden descargar atuendos de personajes famosos, como **Mega Man X**, **Proto Man**, **Link**, incluso de **Xenoblade Chronicles**.

Puedes hacerlo uno por uno, aunque al igual que con otro tipo de contenidos, puedes descargarlo todos a un mejor precio, por cual te recomendamos hacerlo de este modo, además de que existe la posibilidad de que lo compartas con los dos versiones del juego, en Wii U y Nintendo 3DS, para esto debes estar seguro de usar el mismo identificador de Nintendo Network, de lo contrario no vas a poder completar esta operación, que te permitirá tener la coleción completa de trajes para los Mii.



◀ El color no puede faltar en los encuentros.

▼ Un atuendo para cada estilo de Mii.



▲ Aunque parezca indefenso, el gato es un gran peleador.



Estamos seguros que no serán las últimas actualizaciones para este gran título de Wii U, así que debemos mantenernos atentos para conocer los reultados finales de las votaciones.

Ya se han manejado muchos nombres, **Ryu**, **Crono**, **Snake**, en fin, todos tenemos a nuestros favoritos y será en unos meses cuando se muestre a los ganadores de la votación.

Por lo pronto, lo único que podemos hacer es disfrutar de este contenido especial y practicar para enfrentar a los nuevos peleadores.

▼ Nos mostrará su gran poder.

Mewtwo

¡Ha regresado!

Todos lo extrañamos desde su primera aparición en la versión de Nintendo GameCube, pero ha regresado para mostrar que es el Pokémon más fuerte.





▶ En la oscuridad nadie puede protegerte.



Visión de terror
Captura a los fantasmas en fotos

El GamePad será tu herramienta en este juego.

Fatal Frame



El terror como todos lo extrañamos

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Tecmo
- Categoría
Survival horror
- Jugadores
1
- Opinamos
Sorpresiva llegada a América



Fueron muchos los rumores pero por fin está confirmado para América. **Fatal Frame** llegará a Wii U de forma exclusiva en los próximos meses. Desde que apareció en Japón hace más de un año, todos queríamos que se anunciara su salida de aquel país, pero no ocurría, pasaba el tiempo y muchos nos hicimos a la idea de que jamás lo veríamos, pero ahora es una realidad. Nos encontramos ante un juego de survival horror clásico, al estilo de hace un par de generaciones, de hecho, te recordará mucho a **Silent Hill** por su temática y por las criaturas que enfrentarás, pero lo realmente relevante, es el uso del GamePad para poder disfrutarlo e interactuar con algunos de los elementos en pantalla, ya que las protagonistas, usan sólo una cámara para protegerse, misma que simulas con el control. Gráficamente luce espectacular, las dos chicas que controlamos en este juego, así como la ambientación es de primer nivel. Tendrás pesadillas cada vez que quieras jugarlo, pero eso no es malo, es justo lo que buscamos en este género que había pasado por un mal rato, pero que ahora parece estar de regreso con juegos como este.

No se tiene una fecha exacta para su salida, pero al tratarse de un título ya terminado, creemos que debe ser en este 2015 cuando sepamos algo más de él, ya que prácticamente el trabajo está ya completado.

Es el segundo juego de la franquicia exclusivo para Nintendo



◀ No creemos que sea un ritual bueno.

▼ Tal vez no puedas dormir en la noche.



▼ Siempre hay tiempo para descansar.



Ahora lo más importante, es apoyar este tipo de obras, que vienen a revitalizar todo un género, como lo es el de los survival horror.

El estilo había carecido de grandes exponentes, pero a partir de ahora, puede ganar nuevos seguidores y con ello, ver más proyectos de este tipo.

Para la versión de Japón, se agregaron extras muy populares, como atuendos para las protagonistas, que causaron algo de polémica.

En este momento, muchos se preguntan si los atuendos estarán disponibles en la versión para América. Consideramos que pasan a segundo término, lo importante es que el juego como tal se ha confirmado y en unos meses lo tendremos con nosotros. Si la censura se hace presente o simplemente no se incluyen estos extras, no representarán de ninguna forma puntos negativos para una obra que aporta mucho más.

Sólo nos queda esperar a tenerlo con nosotros, creemos que el mes de octubre puede ser ideal debido a los eventos festivos que se realizan en dicho mes, pero eso ya lo tendrán que definir en Nintendo, que son quienes publicarán el juego.



▶ Su mirada puede provocar terror.

Extraños personajes
¿Podrás confiar en ellos?

En un juego como este, la historia es importante, cada personaje que te encuentras se vuelve rlevante y en ocasiones, un alivio a la soledad.

▲ En varios momentos vas a querer cerrar los ojos por el miedo.

Estar perdidos en un bosque durante la noche, es una de las experiencias que nadie desea pasar.

Si no estás familiarizado con este tipo de juegos, debido a que el género ha perdido fuerza en los últimos años, podemos decirte que no se trata de matar a decenas de monstruos o zombies como ocurre en los últimos capítulos de la serie **Resident Evil**, al contrario, es un concepto mucho más apegado al terror psicológico, ese que con una sola imagen o sonido, es capaz de helarnos la sangre.

El terror en estos juegos, viene de la ambientación, podremos recorrer pasillos largos y oscuros, tal vez sin algún espectro o aparición del infierno que nos meta en problemas, pero justamente eso es lo que nos mantiene caminando lento y pensando más de una ocasión todos nuestros movimientos, la sensación de que en cualquier momento puede aparecernos un fantasma o una criatura de la oscuridad.

Innovación
Captura el terror

El GamePad es la clave en este juego, ya que simula ser la cámara que utilizan las protagonistas para defenerse de las apariciones. Elementos como este demuestran como Wii U puede mejorar la experiencia de juegos clásicos.





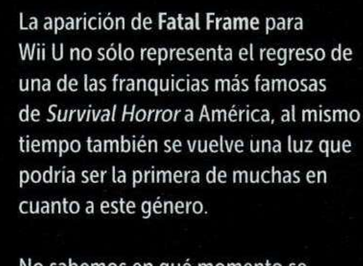
▲ Muchos son los personajes con los que puedes interactuar.



▼ El Fan Service no podía quedarse fuera.



◀ ¿Estás seguro de seguir ese camino?



La aparición de **Fatal Frame** para Wii U no sólo representa el regreso de una de las franquicias más famosas de *Survival Horror* a América, al mismo tiempo también se vuelve una luz que podría ser la primera de muchas en cuanto a este género.

No sabemos en qué momento se perdió el estilo de este tipo de juegos, pero en este tiempo ya no es realmente importante, aunque si lo es el hecho de que puedan volver a lo que antes eran.

Fatal Frame llegará como una exclusiva a Wii U que dejará a la consola como la mejor equilibrada en toda la generación en lo que respecta a cantidad de juegos y géneros.

Nadie esperaba que llegara a nuestro continente, lo que podría significar una oportunidad de que en un futuro, muchas más de estas obras que sólo aparecen en Japón, den el salto a América.

Si nunca has jugado un título de esta ya clásica serie, es el momento perfecto para que lo hagas, no sólo por la sensación tan asombrosa de terror que logra transmitirnos, sino por la historia que nos han preparado.

Es un juego que no se basa en la belleza de sus chicas para vender, nos ofrece un argumento sólido, que cambia de acuerdo a las circunstancias que vivimos, provocando que no quieras dejar de jugarlo desde que lo tomas en tu consola.

Si pensabas que desde **Silent Hill** nada podría darte más terror, te invitamos a que le des una oportunidad a este juego que aparecerá este mismo año.

Sustos para llevar

Una experiencia similar la encuentras en **Spirit Camera** para Nintendo 3DS, te lo recomendamos.





◀ Las protagonistas son bellas chicas.

▼ Dos historias para un mismo RPG.

▲ Una figura que todos esperábanos.

◀ ¿Podrás diseñar mejores niveles?

Más novedades

Wii U y Nintendo 3DS recibirán grandes juegos



▲ Vuelve la magia del Nintendo 64.

A todo lo que acabamos de comentarles, aún debemos agregar otros extras, como las nuevas figuras amiibo que tendremos en los próximos meses, dentro de las cuales destaca la de **Palutena**.

Pero esa no es la única sorpresa, ya que con amiibo Tap, una aplicación para descargar en el Wii U, tendremos la posibilidad de probar varios juegos clásicos de Nintendo.

Fire Emblem volverá con una nueva entrega para 2016, en la que debemos buscar de qué lado vivir la aventura, lo que cambiará por completo la manera en como vamos a experimentar esta obra para la portátil.

Mario Maker será parte del festejo de **Super Mario** por llegar a 30 años, sin mencionar las nuevas figuras amiibo que tendremos, entre ellas, la de una consentida en las partidas, nos referimos a **Palutena**. ¿Quieres más? Llegaron los juegos de Nintendo 64 a eShop, comenzando con el sensacional **Super Mario 64**.



▶ Conoce la historia de Nintendo.



new
NINTENDO 3DS™ XL
3D
CON
SEGUIMIENTO
FACIAL
COMPATIBLE
CON
amiibo
Y
NFC
PALANCA C
CON
CONTROLES
MEJORADOS
MAYOR
CAPACIDAD DE
PROCESAMIENTO
QUE EL
Nintendo 3DS
START
SELECT
3D
OFF
BÚSCALO YA
y descubre un nuevo mundo de juegos
nintendo.com/es_LA/new-3ds
Nintendo



▶ Si juntabas las cuatro letras, ganas una vida por cada nivel.



▲ Una ayuda extra nunca está de más.



▲ En los corales puedes encontrar sorpresas.

Donkey Kong Country



Los años de oro de los 16 bits

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
RARE
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Un cambio para toda la industria

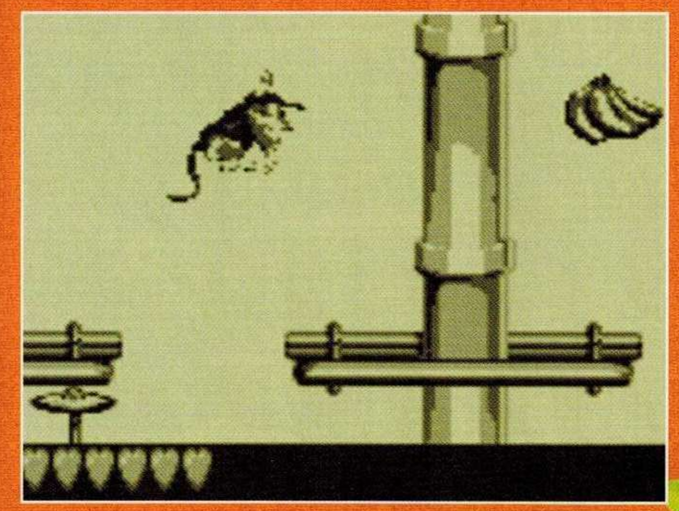


A poco más de 20 años de su debut en el glorioso Súper Nintendo, esta obra que RARE creó en conjunto con Nintendo, se sigue manteniendo como un referente en el género de plataformas en 2D. Iniciaron toda una revolución, incluso marcaron de tal manera la industria, que hoy en día, el impacto de esta saga sigue en la mente y alma de todo aquel que vivió una aventura con ellos.La calidad de los juegos que salieron para Super Nintendo siempre fue muy alta, era difícil sobresalir, la corona en el género de las plataformas se disputaba mega a mega, pixel a pixel, era algo que se agradecía bastante ya que el esfuerzo de los programadores se apreciaba en cada lanzamiento.

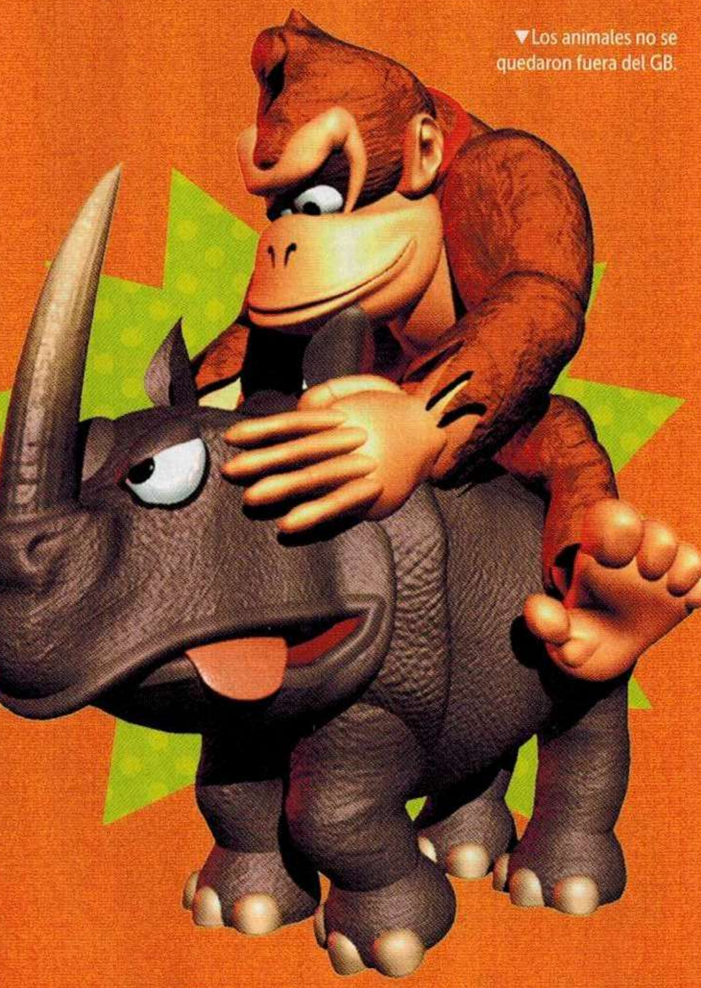
La diferencia tenía que venir de algún genio, de una compañía que entendiera muy bien el mercado del entretenimiento, alguien que rompiera los esquemas, tomara la parte vertebral del género y nos ofreciera una experiencia nueva.

Con **Donkey Kong Country**, RARE dio vida a un título que solo entenderíamos su grandeza con el paso de los años, se ha logrado colocar como un referente.

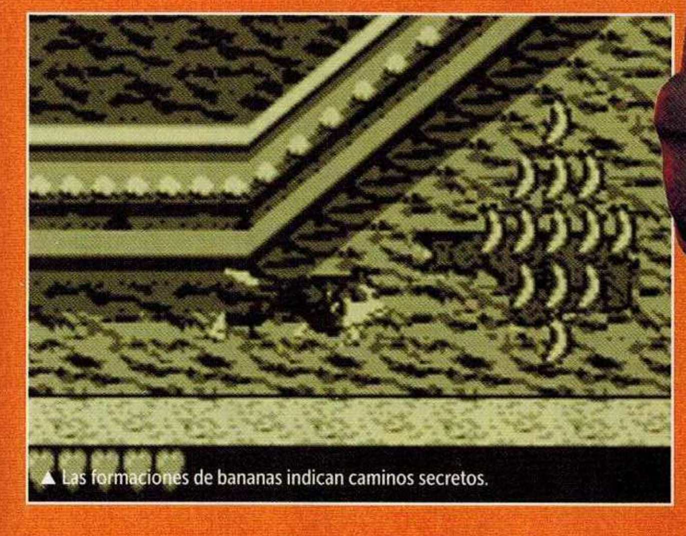
Con este juego comenzó una de las etapas más grandes de Nintendo



◀ Todos los elementos se mantienen intactos



▼Los animales no se quedaron fuera del GB.



▲ Las formaciones de bananas indican caminos secretos.

Donkey Kong Land



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Rare
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Un clásico de la consola



Diversión al estilo Rare en portátil

Con las pocas limitaciones que tenemos actualmente, lo más común es que cuando aparece un juego en consola casera, lo tengamos de igual manera en la portátil, manteniendo todos los elementos e incluso, en algunos casos hasta con más opciones. En la época del Game Boy, la problemática y limitantes que se tenía eran un verdadero reto, y más para juegos que se pretendía llevar a la portátil, como es el caso de **Donkey Kong**, que brillaba por la cantidad de elementos con los que contaba la aventura.

Lo más importante que se planteó RARE para trasladarlo a Game Boy fue traer su esencia, recortando muchos elementos, pero que aún así, no sintiéras que se quedaba incompleto, por el contrario, en aspectos como la música, escucharemos las melodías que tuvimos en SNES pero en versión de 8 bits, y para aquellos videojugadores de la vieja escuela, es un deleite para sus sentidos.

¡Gran reliquia! Para aquellos que no lo jugaron en su tiempo, es una excelente opción

▲ Visualmente es una maravilla.

▼ Los enemigos guardan secretos a sus espaldas.

▶ Un equipo legendario.

DKC2: Diddy's Kong Quest



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Rare**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **El mejor de la trilogía**



Una secuela que superó al original

En estos tiempos, en donde constantemente vemos que la diferencia entre juegos de la misma saga es mínima, pareciera que los desarrolladores han perdido el camino y el reinventar conceptos, atreverse a ver más allá de la caja les da miedo y prefieren utilizar la fórmula segura, que no dará mayor éxito, pero tampoco los dejará mal parados, es decir la mediania, ofreciendo solo una pobre actualización.

Es difícil imaginar que en generaciones pasadas cuando se hablaba de una secuela, en realidad se consideraba un tiempo de desarrollo, pulir los detalles, cuidar bien lo realizado anteriormente, entregar un juego que mantuviera la esencia, su estilo, pero que de igual manera existiera una evolución, y no existe mejor ejemplo de esto que lo realizado con **Donkey Kong Country 2 : Diddy´s Kong Quest** para SNES.

Quizá sin darse cuenta RARE había logrado lo que pocos, pelear por la corona en este género con **Mario**. Parece un sueño que ahora esté disponible para la eShop de Wii U, pero no lo es, sin duda debe estar en tu colección.



Desde el primer instante que juegas DCK2 lo sientes renovado

▼ Algunos enemigos resisten los saltos.

▲ En estos barriles encuentras a tu compañero.

◀ No es tan listo, podrás derrotarlo.

Donkey Kong Land II



Diversión como nunca imaginamos en portátil

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Rare
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Su música fue un parteaguas

De igual manera como sucediera con la saga en Super Nintendo, RARE no haría larga la espera y nos daría para Game Boy la segunda entrega de la serie, con su misma filosofía de siempre, aprendiendo de las carencias que se tuvieron en **DKL**, puliendo los detalles, y siempre llevando su dedicación para que la experiencia de juego sea más fiel a la original, con nuevos aportes.

Los juegos de esta trilogía son prácticamente perfectos, por lo cual es muy difícil pensar que se le puede agregar o cortar, decidir que se queda en su versión portátil. Seguramente si esa pregunta se hubiera realizado actualmente, los gráficos tendrían el mayor peso, pero por fortuna RARE supo darle el mayor impacto a su *gameplay*, a la dificultad del juego, eso que nos hace no apartarnos y nos retánamos a superar la misión, eso que ahora se ha perdido, y es justamente la diversión. Descárgalo para tu Nintendo 3DS y disfruta de un clásico.



La música siempre logró ambientar con una armonía pocas veces vista en un juego de Game Boy

▲El personaje más polémico de la serie.

▲ ¿Qué nos querrá decir esa formación?

▲ Visalmente existía una mejoría.

Donkey Kong Country 3: Dixie Kong's Double Trouble



Despedida de gigante para los 16 bits

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Capcon
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Se cumple la larga espera

Nadie llegó a pensar que esta serie tuviera una trilogía, creíamos que con dos entregas, todo quedaba concluido, y por la calidad de ambos, un buen sabor de boca era el que dejaba en los jugadores. Sin embargo, la magia en su concepto, nos hacía soñar con que tendríamos una secuela más, el adiós del Super Nintendo se veía venir, todo inicio, tiene un final. RARE preparó una despedida épica, tanto para esa consola, como para la serie que los volvió a poner en lo más alto de la industria de los videojuegos.

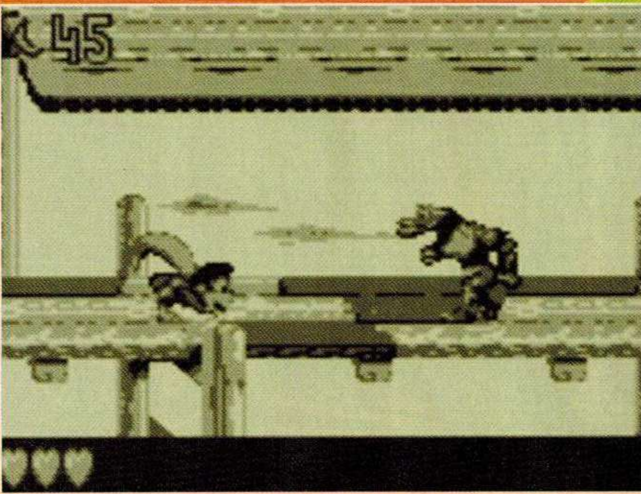
Para muchos este fue el más flojo de la trilogía, posiblemente se debe a que los personajes principales en esta aventura no fueron ninguno de los que vimos en **Donkey Kong Country**, por ello el vínculo no se sentía tan propio, pero aun con todo esto, se aplaude el atrevimiento de introducir un nuevo personaje, y que para él fue debut y despedida, nos referimos a **Kidy Kong**. Vale mucho la pena que lo conozcas..

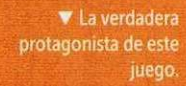
Un cierre perfecto para la trilogía y para el Súper Nintendo, una historia que jamás olvidaremos





▲ Aquí te transformabas en los animales.




▼ La verdadera protagonista de este juego.


◀ No olvides que puedes flotar al caer.

Donkey Kong Land III



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Rare
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Se cumple la larga espera



Continúa con el reto para llevar

El cierre de la trilogía también la tendríamos para llevarla a todas partes. Si existe un género que resulta ideal para una consola portátil es el de plataformas, y que mejor si que cuenta con objetos para recolectar, una dificultad exigente y elementos como música y gráficos bien trabajados, esto es justamente lo que nos encontramos en el gran **Donkey Kong Land 3**.

Nuevamente lo lograron, mejoraron el trabajo que tenían anteriormente, tomando en cuenta que es inevitable la comparación con su contraparte (la versión casera), tenemos como resultado un juego aún más completo, centrado como en versiones pasadas, en los detalles que lo hicieron grande. Es un claro ejemplo de como las limitaciones del sistema pueden ser superadas con creatividad e ingenio, sin dañar la magia característica de la saga. El potencial del Game Boy es muy bien aprovechado, el manejo de las herramientas del sistema se ven mejoradas y con esto la movilidad también ha sido pulida, dando como resultado un mejor manejo de los personajes en pantalla.

Conoce como era la dificultad hace algunos años en el Game Boy



▼ Un equipo que jamás imaginaste ver juntos.

Code Name: S.T.E.A.M.

Una batalla por nuestro planeta

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Intelligent Systems
- Categoría
Estrategia
- Jugadores
1
- Opinamos
Una agradable sopresa para la consola

▶ Una pareja que dará mucho de qué hablar.





▲ Puedes controlar la cámara con la pantalla táctil de la consola.



▲ Apunta bien a cada uno de los enemigos.

Cada año, son muchas las personas que piden a Nintendo nuevas franquicias, personajes diferentes a los tradicionales, historias novedosas. A todos ellos, va dirigido **Code Name: S.T.E.A.M.**

Dejó muchas dudas durante la pasada E3, nadie sabía a qué género pertenecía realmente, pero con el tiempo se fueron aclarando las interrogantes, dejando a este título como una de las joyas del Nintendo 3DS.

Antes de comenzar con las cuestiones jugables, hablemos un poco de su argumento. Es una especie de homenaje a todos esos héroes de los cómics, a las historias de ciencia ficción, e incluso, a la literatura universal.

Estamos ante una experiencia que aunque complicada en un inicio, es igual de satisfactoria cuando logras comprender todas las posibilidades que ofrece y mejor aún, dominas a la perfección cada una de ellas. Para los que buscan un nuevo reto, o un exponente fresco del género de estrategia, se sentirán afortunados de poder jugarlo, disfrutarlo, nos da la oportunidad de comandar a un equipo especial ante una amenaza alien. ¿Qué más se necesita para poder ser feliz? Simplemente vivirlo.

Un viaje a una realidad alterna en la que nada es lo que parece

Una historia clásica
Invasión extraterrestre

Si bien muchos juegos ofrecen una historia similar, la forma en cómo se desarrolla en este título es sumamente interesante, representa una agradable experiencia.



Amigos y compañeros
Conoce a todos



Abe Lincon. El líder del equipo, el pilar en el que se basa el juego.



Lion, aunque parezca, no es ya un cobarde, al contrario, un guerrero.



The Fox, una experta con el uso de armas a distancia, tienes que aprender de ella.



El pequeño **Tom Sawyer** ya no es un vagabundo más.



Randolph Carter, el clásico genio que no puede faltar en un equipo



Califia,una guerrera con gran determinación en combate.

Crea tus armas

Conforme logres avanzar en la historia, podrás modificar tus armas para obtener mejores resultados.



Cada uno de los personajes tiene sus intenciones para unirse a tu equipo

A diferencia de muchos juegos de estrategia, en los que acostumbran llevarte de la mano por varios niveles para que comprendas las mecánicas, aquí te lanzan a la aventura a los pocos minutos de haber comenzado, dan por hecho que conoces el ritmo de un juego de este género, lo cual podría molestar a muchos, pero consideramos que fue un gran acierto, de este modo te obligan a experimentar y a probar cada uno de los movimientos y opciones con los que cuentas. Claro que tienen mensajes de ayuda, pero no es una obligación leerlos.



▲ Tú decides quien te acompaña en cada escena.





John Henry, tu primer gran amigo en esta batalla contra los aliens.



Aunque parezca débil, **Scarecrow** puede ser un gran asistente en batalla.

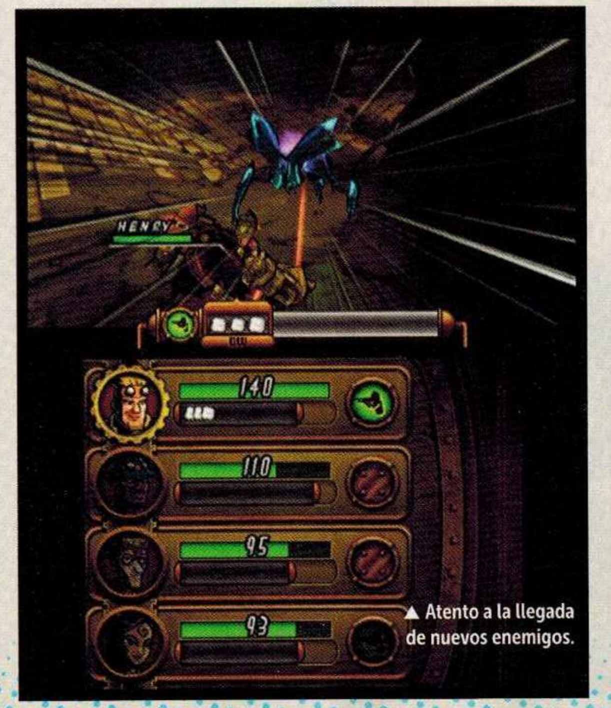
Tiger Lily, una pequeña princesa pero con gran coraje para pelear.



Queequeg, de nombre complicado, pero gran poder para los combates.



El protagonista del juego, **Henry Fleming**.



▲ Atento a la llegada de nuevos enemigos.

El mapa cuadriculado de cada misión no puede faltar, limitando tus movimientos por casillas y por su diseño. Debes avanzar para colocarte en la mejor parte dependiendo las circunstancias de la batalla.

Muchas veces será mejor atacar frente a los rivales, pero otras tantas, la opción la tendrás en ataques a distancia, aunque esto también dependerá de los compañeros que tengas en ese instante, por eso es bueno que tengas variedad para poder cambiar de estrategia en el momento que quieras.

Aquí no vamos a tener soldados o guerreros como enemigos, todo gira en relación a una invasión extraterrestre, la cual debes impedir. Tus compañeros serán famosos personajes de la literatura universal y un ex presidente de Estados Unidos, así de rara, pero al mismo tiempo innovadora, es la historia de este título.

Se nota desde el primer segundo que es un trabajo de Intelligent Systems. Han cuidado cada detalle para que no sea simplemente un juego de ajedrez en el que debes colocarte y atacar, tiene una gran cantidad de elementos que lo vuelven diferente, pero lo mejor de todo, es que realmente es un reto, no es un juego al que debas dedicarle horas, para pasar, depende de tu habilidad y entendimiento de los elementos para lograr avanzar

Fire Emblem

El equipo formado por los protagonistas del famoso RPG, están listos.

Ike
Su fuerza es tremenda, sin duda el más poderoso del equipo **Fire Emblem**.

Marth
Se volvió uno de los más utilizados en las nuevas entregas de **Super Smash Bros**. Fama que le permitió aparecer en este juego.

Robin
Lo suyo es la magia, pero no por eso deja de ser un gran apoyo en cada misión.

Lucina
La consentida de todos, ella ha llegado para demostrar su fuerza y talento en ataques a distancia.

A diferencia de otros juegos similares, las acciones en el tablero pueden cambiar dependiendo la forma en la que te muevas en tiempo real, es decir, puedes ser atacado durante tu propio turno, situación que le agrega una nueva dimensión a las partidas.

Las batallas suelen ser largas, y en ese sentido, tenemos quizá la única queja acerca de este gran trabajo, y eso es, los turnos de los enemigos. Es una tradición que cuando tus enemigos están moviendo sus piezas, puedas omitir verlo o bien, acelerar las acciones, pero aquí, no pasa nada de eso, tienes que esperar todo el tiempo hasta que cada uno de los miembros del equipo enemigo esté colocado.

Si pudieras ver en qué parte se están ubicando, no tendríamos problemas, pero no es así, debes pasar todo ese tiempo mirando solamente a tu personaje, lo cual se nos hizo un detalle que tal vez pueda cambiar mediante alguna actualización, pero realmente no es una mancha significativa en este desarrollo para Nintendo 3DS.

Algo que debemos resaltar, son las cientos de formas en las que puedes terminar un nivel, pueden pasar varios minutos y en tu cabeza siempre estará la idea de poder haberlo hecho mejor.

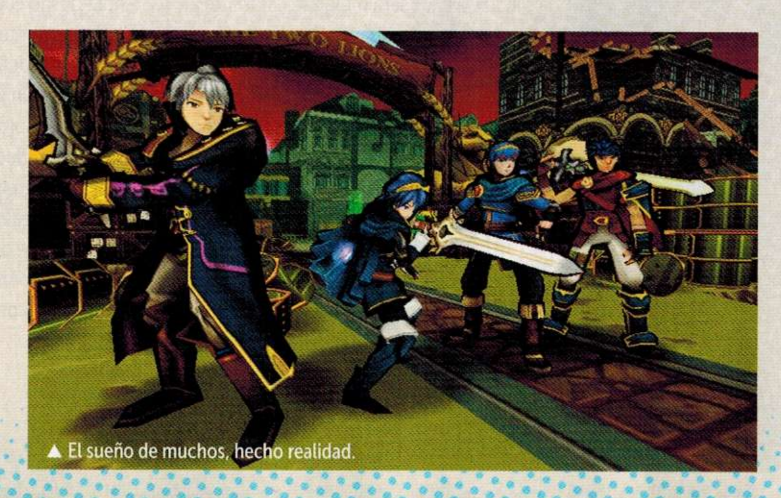
Las armas son otro punto importante en el juego. No sólo porque puedes mejorarlas para causar más daño, sino porque te permiten nuevas opciones tácticas dentro del campo.

La historia es muy buena, con giros que te mantienen pegado a tu televisor, pero un extra que consideramos le agrega un *replay value* maravilloso, son las opcionesa para varios jugadores, en los que cad auno de los participantes tendrá que demostrar que es el mejor estratega, lo cual no será sencillo, pero sí muy divertido.

Armamento

Todos los personajes tienen armas distintas, aprende a utilizarlas en combate.





▲ El sueño de muchos, hecho realidad.


▲ Esperamos que todos los que desean tenerlo, obtenan su amiibo.


▲ Todos la queremos en nuestro equipo.


▲ De los personajes más poderosos.

No debemos perder de vista el uso de las figuras amiibo, que tal vez sea hasta la fecha, el juego que mejor las ha utilizado para mejorar la experiencia.

Podemos usar a todas las figuras que han aparecido de **Fire Emblem**, para obtener a dichos personajes y poder usarlos en batalla. **Lucina**, **Robin Marth**, en fin a todo el equipo.

que Nintendo ponga a la venta el lector individual que nos permitirá usar las figuras con los juegos compatibles.

Si ya tienes tiempo jugando títulos de estrategia y deseas probar algo nuevo, sin duda esta obra es para ti, tiene todo lo necesario para crear una buena serie, al estilo de **Advance Wars**, aunque claro, superando los errores

puedes entrar a la eShop de Nintendo 3DS y desde ahí adquirirlo.

Es una experiencia que vale mucho la pena, encontrarás una buena historia, personajes memorables y muchas horas de diversión y estrategia, es este punto en el que radica el éxito de un juego que se ganó a pulso su lugar en el género tan competido.



▲ Eres parte de una gran organización.

Antes de comenzar, decide bien quienes te acompañan a tu misión

La única pregunta es si tendremos nuevas oleadas de estos personajes, ya que encontrarlos resulta verdaderamente un dolor de cabeza. Recuerda que para poder leer los datos de la figura, de momento sólo se puede con el New Nintendo 3DS, en el sistema tradicional, tendremos que esperar a

normales que aún se tienen, como el ya comentado tiempo desperdiciado de los turnos de ataque enemigo.

Es de las mejores opciones que puedes encontrar para tu Nintendo 3DS, lo mejor de todo es que no necesitas salir de tu casa para adquirirlo, si lo deseas,

Refrescante, así podemos definir a este juego que sólo nos deja claro el dominio total de Intelligent Systems en el género.

RANKING **CN 8.0**

The Legend of Zelda Majora's Mask 3D



Termina con el terrible destino sobre ti

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Una aventura que no olvidarás



No queremos arruinarte muchas de las sorpresas que tiene este juego, así que no te vamos a dar una guía paso a paso para poder terminarlo por completo, en lugar de eso vamos a darte consejos y resolverte *puzzles* muy especiales que sabemos se te pueden complicar en ciertos momentos de la historia.

Como primer punto es muy importante que organices perfectamente las obligaciones que realizarás en cada uno de los tres días virtuales.

Recuerda que el tiempo no se detiene, y si entras a un lugar importante como un calabozo en el tercer día, lo más probable es que no puedas terminarlo en su totalidad, así que lo mejor es regresar al primer día o bien, utilizar una meolodía especial con la ocarina.

Máscaras extra

Encuentra todas

Musica
Este personaje te dará la máscara de Bremen, sólo habla con él.

Ladrón
Ponle un alto en el pueblo, en la noche y recibirás una máscara especial.

En cada zona encontrarás cuartos de corazón, 15 en Clock Town

Si tocas la melodía del tiempo al revés, lograrás que el tiempo sea más lento, con esto podrás avanzar a un mejor ritmo, explorando cada rincón para lograr encontrar a las pequeñas hadas por ejemplo, sin tener prisa.

Son muchas las máscaras que te ayudan en la aventura, una de las más relevantes es la de conejo, que te permite correr, reduciendo el tiempo en las largas caminatas por Termina.

Para obtenerla, primero debes hablar con el señor que tiene el misterioso aparato musical en el pueblo. Lo encuentras en la noche del primer o segundo día. Él te dará una máscara especial, conocida como Bremen. Con ella debes buscar en el rancho al personaje que está dentro de la casa con gallinas pintadas.

Ponte la máscara que acabas de obtener y comienza a marchar para que los pollos te sigan, de este modo, cuando se hayan convertido en gallinas, te agradecerá con la máscara de conejo.

Cuando la uses, vas a poder caminar mucho más rápido, por ello es muy común tenerla asignada a uno de los botones en Nintendo 64 o bien, en la pantalla en Nintendo 3DS, de lo más útil del título.

Otra de las máscaras que te ayudan bastante a lo largo del juego, es la Máscara de la Verdad.

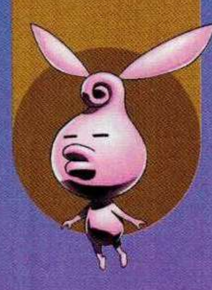
Para obtenerla, debes encontrar la casa de las arañas en el pantano, lo puedes hacer saliendo del primer templo, en el que rescatas a un simio. Lleva judías mágicas y una botella, ahora entra y termina con todas las arañas.



▲ Aprovecha bien tu tiempo en cada escenario.

Hadas en peligro

Si logras encontrar a todas las hadas de los templos, recibirás excelentes recompensas por tu trabajo,



Dos grandes jefes
Aprende a enfrentarlos



Odolwa
Debes disparar a la parte de atrás de su cabeza para que caiga y atacarlo con tu espada en el suelo.



Goth
Aunque parece veloz, con dispararle en la parte trasera logras detenerlo.



▲ Al flotar, intenta caer lejos de los enemigos.

Cuando termines, la araña de la entrada, que ahora será una persona, te entregará la Máscara de la Verdad.

En cuanto a las armas, existe al igual que en **Ocarina of Time**, una espada tan grande que debes usar las dos manos para sostenerla, nos referimos a la Gran Espada de Hada.

Con ella no tendrás problemas para pasar el último cuarto del juego, pero para conseguirla debes obtener todas las hadas del calabozo en Ikana.

Una vez que tengas todas las hadas en tu poder, ve con la hada de esta zona, se encuentra cerca de la entrada al templo. Cuando le entregues a las hadas, te dará la Gran Espada de Hada, con la cual, no sufrirás más.

La Lupa de la Verdad es otro de esos ítems que te pueden salvar de buscar por horas en lugares que no tienen nada esperando por ti.

Para obtenerla, debes dirigirte a la montaña de los Goron, ahí, verás al Buho que te da algunos consejos, pero esta vez, al irse volando, te dejará un camino invisible que si decides seguir, te llevará a una zona en la que podrás obtener la Lupa de la Verdad.

Es un paso común si deseas llegar al templo de este punto, pero muchas veces no se notan las plumas que deja el Buho y puedes pasarte horas dando vueltas sin lograr algún objetivo.



▼ La locura aparece en cualquier personaje.

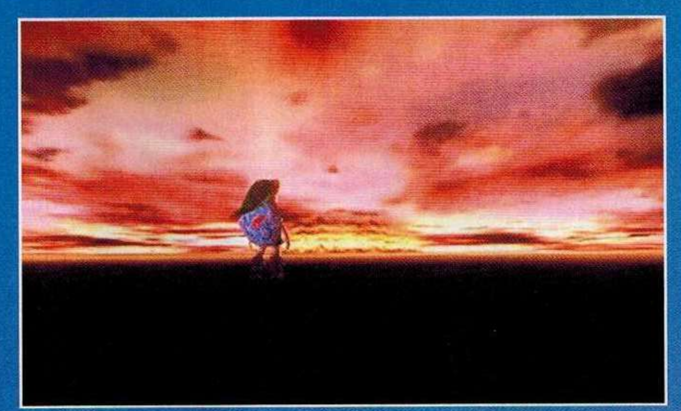


◀ Cambiaron muchas batallas con los enemigos.

▼ Si no cumples tu misión, el mundo termina.



▲ En el pantano encuentra a estos simpáticos simios.



¿No te son suficientes las rupias que cargas en tu cartera? La solución es simple, necesitas una cartera mucho más grande.

En la playa, encontrarás otra casa de arañas, al destruirlas todas, te darán la bolsa grande para rupias, lo que representa poder llevar hasta 500 rupias contigo.

Ahora bien ¿qué puedes comprar con esa cantidad de dinero? una máscara más. Tienes que dirigirte hacia el pueblo, ahí, en la noche, en la tienda que abre a las 22:00, vas a encontrar la máscara para mantenerte despierto cuando la abuela relate sus historias.

Quizá no es una de las más útiles, pero si es pieza clave para que puedas tener todas las máscaras del juego, ya que debes recordar que si te llega a faltar alguna, no vas a poder visualizar el final completo del juego, además de que no conocerás una parte importante del último enfrentamiento, al no tener la máscara de la Fiera Deidad.

La mejor manera de llevar un control de lo que pasa en el juego, es dedicarle un día entero a cada zona, pero no uno diferente, el mismo.

Regresa el tiempo y visita otras zonas, de esta forma conocerás todos los hechos que ocurren mientras te encuentras en otra parte de la aventura, créenos, vale mucho la pena, conocerás detalles que para muchos pasan ocultos.



Misterio
Personajes especiales

Habla con todos los habitantes del pueblo, te darán algunos consejos importantes.

▲ Debes estar listo para todo tipo de misión.

Monster Hunter 4 Ultimate

No salgas a cazar sin antes estar preparado



• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcon
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Lo mejor es jugar con amigos



Cuando se comienza a jugar **Monster Hunter** por primera vez, resulta muy complicado, el nivel de dificultad te obliga a intentarlo una y otra vez hasta que logras tener un rango decente, lo cual espanta a muchos y dejan el juego.

Para que esto no pase, les preparamos algunos consejos que ayudarán a comenzar con el pie derecho y puedan disfrutar de esta gran obra de Capcom.

Lo más importante, es aprender a usar las armas. Existe una gran variedad y no todas son para jugadores novatos, recomendamos al inicio usar solemente la Gran Espada o Espada y Escudo, que permiten bloquear los ataques de las bestias.

Ahora bien, el siguiente punto a considerar, es la armadura, sin una de ellas estás completamente indefenso ante cualquier enemigo.

Existen tres niveles en el juego, basados en la dificultad de los monstruos y sus movimientos. Rango Bajo, Rango Alto y Rango G.

En el bajo (aunque al principio no lo parezca), los monstruos son demasiado débiles, no duran mucho en las cacerías, unos cuantos golpes y ya estarán muertos, listos para que puedas cortar y obtener partes muy valiosas para forjar.



◀ Es recomendable cazar en grupo a monstruos grandes.

▼ Cuando el monstruo caiga, corre a golpear sus puntos frágiles.



▲ Las subespecies vuelven para este juego.



Aquí viene la parte importante, una armadura de Rango Bajo te ayudará a pasar por todo este Rango, igual pasa en el Alto, no necesitas forjar muchas, sobre todo por dos razones muy especiales. Cuando subas de nivel habrán quedado obsoletas, y lo único que te quedará es el recuerdo, pero ya gastaste piezas de monstruo y dinero para forjarlas.

Lo recomendable es sólo tener una armadura de Rango Bajo y Alto, la que ustedes decidan crear. Ya en el Rango G, comenzar a forjar todas las armaduras de los monstruos de ese nivel, que te permiten participar ya en cacerías profesionales en línea.

Incluso, si lo deseas, ya estando en este nivel y con varias armaduras forjadas, puedes comenzar con las de Rango Bajo y Alto sólo para completar tu colección.

El nivel de defensa y ataque de tu arma y armadura es muy importante también, en esos casos te sugerimos siempre aumentar su nivel con las esferas de armadura, además de el uso de talismanes, que más que aumentar cualidades, sirven para nivelar debilidades, es decir, si una armadura no es resistente a los ataques de fuego, con estos talismanes puedes conseguir que lo sea.

También es muy importante que compres las joyas que vende la chica del gremio, aumentan defensa y el ataque en un porcentaje bastante aceptable, sobre todo si los combinas con una garra de **Deviljho**, obtendrás una ventaja que en ciertos momentos, llega a ser factor para el triunfo.

Camarada

Estos simpáticos Felyne te ayudarán en los combates. No olvides mejorar su equipo para las batallas.



No te vuelvas loco con las armaduras, al menos hasta que hayas llegado al Rango G



Nuevo y más poderoso armamento
Listos para la cacería

Bastón
Una arma letal en las manos correctas, exige ritmo y mucha precisión.

Hacha Cargada
A pesar de su aspecto débil en forma de espada, es de las armas más poderosas de todo el juego.

Existen dos armas nuevas en este juego que para muchos marcan una gran diferencia, nos referimos al Hacha Cargada y al Bastón. Con la primera puedes golpear al monstruo con la espada y cubrirte con el escudo con ataques rápidos y poderosos, pero al mismo tiempo reunes energía para después descargarla sobre el monstruo en forma de hacha. Es de los ataques más impresionantes y efectivos que hayamos visto en la serie, una arma sencilla de usar y debastadora, te sugerimos forjar la de **Brachydios** o bien, la de **Seregios**, que como extra, se afila al esquivar.

El bastón, permite que el insecto en esta arma vaya y traiga algún tipo de fluido dle monstruo que nos mejora el estatus, difícil de dominar, pero muy útil, además nos permite saltar en cualquier momento para caer sobre el monstruo y montarlo.



◀ Repartan obligaciones durante la cacería.



▲ Uno de los monstruos más grandes.



▲ No pierdas de vista al enemigo.

¿Crees tener lo necesario para convertirte en un cazador legendario?

Uno de los monstruos que más se complica al comienzo, es el **Dah'ren Moran**. Un gigantesco dragón anciano que combates en el desierto.

Lo primero que debes hacer, es medir las partes del combate. Al inicio las balas para el cañón son muy efectivas, toma tantas como puedas y asegúrate que el blanco esté enfocado antes de colocarla en el cañón.

Después mantente atento, espera cuando se acerce a tu nave para poder atacarlo con tus armas y en el mejor de los casos, subir a su espalda, donde además de causarle un daño mayor, puedes encontrar minerales extras.

Es muy importante la comunicación con tu equipo, sobre todo al momento de decidir quién activará el gong o el mata dragones, ya que si no se hace en el momento justo, puedes tirar tu trabajo a la basura.

La segunda parte de la batalla, se libra a pie, tienes que ir hasta donde se encuentra el monstruo y golpear sus patas antes de que se acerque a tu pequeña embarcación.

Existen muchas técnicas para repelerlo o matarlo, pero te recomendamos que lleves barriles explosivos, los coloques en su camino y esperes al último momento para dañarlo.

Claro, si son más de dos cazadores, la estrategia cambia, puedes omitir los barriles y simplemente dirigirte a las piernas mientras alguien más utiliza las armas del barco.

Monster Hunter es demasiado grande, cada monstruo tiene una forma especial en que puede ser derribado y poco a poco te iremos compartiendo nuestras mejores técnicas tanto en la revista como en nuestro pagina web para que puedas completar fácilmente todas las misiones y te olvides de ser pateado al llegar a las salas de reunión en línea cuando vean tu equipo. Por lo pronto, esperamos que estos consejos te sean de utilidad.



▲ Los camaradas tienen muchos trajes.

amiibo

La colección de estas figuras tiene nuevas piezas


▲ Así conocimos a **Ness** en **Earth Bound**.

Para nadie es un secreto el éxito que los amiibo han tenido en todo el mundo (lo que no significa que en todos los países las figuras más codiciadas sean las mismas). Así que después de muchos rumores, que mencionaban la posibilidad de no tener más figuras para **Super Smash Bros.**, ahora estamos recibiendo nuevos lanzamientos, que tienen en sus filas a personajes muy queridos por todos, como **Wario**, **Ness**, **Pac-Man**, **Lucina**, **Robin** y **Charizard**, sorprendente.

De entrada estas figuras nos van a servir, como ya lo hemos comentado, para crear un personaje virtual en **Super Smash Bros.** para Nintendo 3DS o Wii U y poder entrenarlo para llevarlo a lo más alto del juego, pero también podremos aprovecharlos en otros títulos de Nintendo.

Las figuras de **Fire Emblem** las esperamos ansiosamente por sus funciones en **Code Name S.T.E.A.M.**

▲ Una pelea entre amiibo siempre será cardiaca.

A **Wario** todos lo queremos ver en acción en otros juegos, como **Mario Party**, incluso para un futuro juego de **Wario Ware** no estaría mal.

Estamos seguros que **Charizard** y **Pac-Man** van a volar de todas las tiendas en las que se encuentren, así que te recomendamos asistir en cuanto estén a la venta para no quedarte sin tus figuras. El fenómeno amiibo no para, ya que de seguro no serán las últimas figuras para **Super Smash Bros.**, pronto vendrán nuevas, incluso otra edición especial como el **Mario** dorado que tanto ha dado de qué hablar.

Existen personas que deseaban ver a cada una de estas figuras cobrar vida en pantalla, es decir, que representaran a cada personaje como tal, lo que hubiera implicado que para tener la plantilla completa, habría sido necesario pagar, situación que pondría a Nintendo como el resto de compañías, y como todos sabemos, ellos buscan aprovechar las nuevas tecnologías, en este caso el NFC, pero con su propio estilo.

Los amiibo no son necesarios para disfrutar ninguno de los juegos con los que son compatibles, estos títulos están perfectamente completados, lo que ofrecen las figuras son extras que vuelven más placentera las partidas o la aventura, pero no son necesarias como tal, esto es lo que ha logrado que los amiibo se vuelvan no sólo tan populares, sino tan queridos.

Si no tienes aún alguna de esas figuras, esta nueva oleada puede representar la oportunidad perfecta para conocer un concepto que está dominando los mercados de todo el mundo.

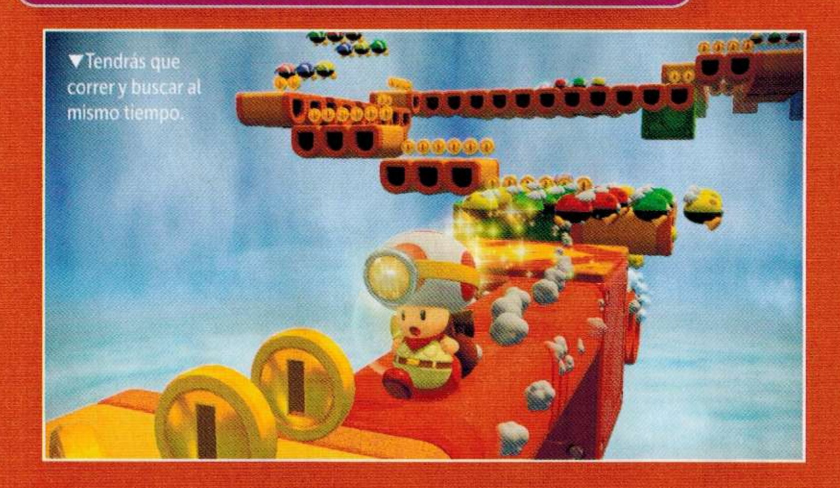
Los pequeños detalles ocultos en Super Smash Bros. son los que lo vuelven una obra de arte


▲ El yo-yo de Ness, tiene un interesante grabado.

¿Tal vez en Zelda?



Olvidando que **Zelda** no saldrá en 2015, sería interesante ver que usos le podrían dar con amiibo.


▼Tendrás que correr y buscar al mismo tiempo.


▲ Puede encontrarse en cualquier lugar.

Captain Toad

Nuevo reto



Esta es la figura con el diseño de **Toad** que apareció para este gran juego.


▶ El reto también es para ella.

De los juegos que más nos sorprendieron durante el año pasado, tenemos a **Captain Toad** para Wii U, que con sus complejos niveles nos puso a todos a pensar.

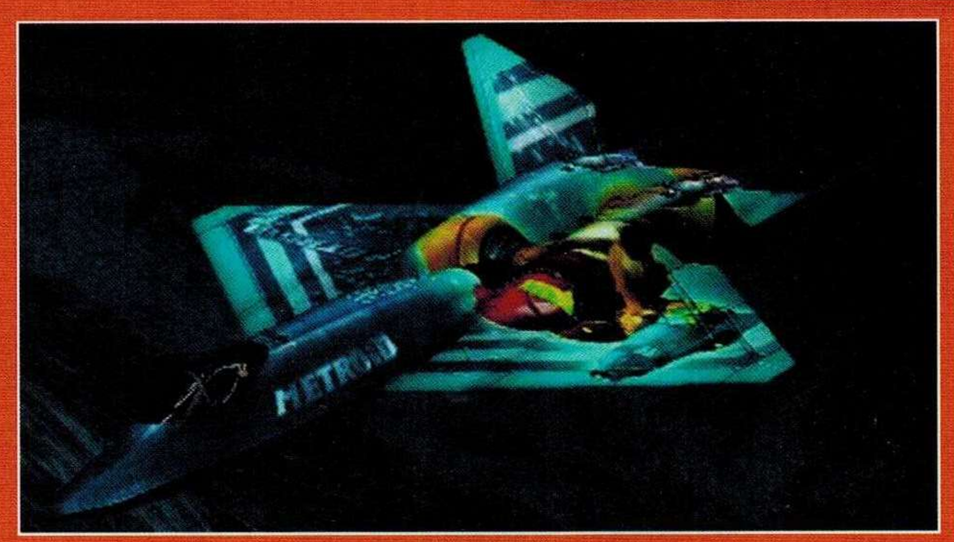
Un título que todos adoramos y que ahora tendrá un nuevo reto, encontrar a los Toad de pixeles ocultos en todos los niveles del juego, justo como pasaba con los diamantes.

El amiibo de **Toad** te va a dar el pretexto perfecto para volver a jugar este título, solo debes actualizarlo y usar a tu amiibo para conseguirlo.

Una vez que haya quedado registrado, tendrás que recorrer una vez más todos los niveles del juego, pero como ya lo indicamos, ahora para buscar al pequeño **Toad** de pixeles.

El amiibo de **Toad**, pertenece a la colección **Super Mario Bros.**, que apareció hace unas semanas junto a **Mario Party 10**. Actualmente se pueden encontrar sin tanto problemas, a diferencia de las oleadas de **Super Smash Bros**. Así que si tienen ya guardado su **Captain Toad**, es momento de llenarlo con nueva vida gracias a esta figura especial.

¿Podrás encontrar a todos los Toad ocultos en los niveles?

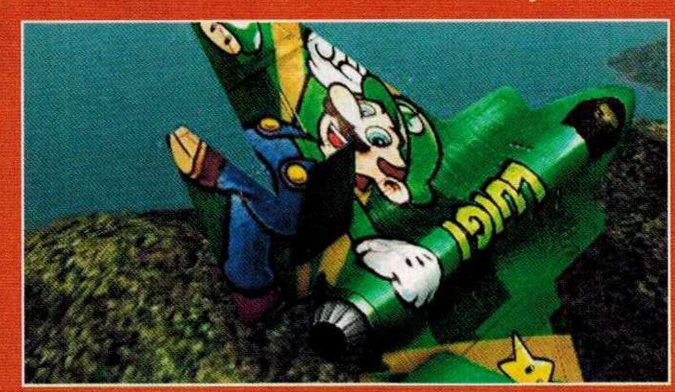


◀ Se pierde gran parte de la silueta de Samus.

▼ Ya no es su año, pero sigue mostrándose.



▲ Uno de los mejores diseños.



En la nueva entrega de **Ace Combat**, para Nintendo 3DS, también se hace uso de las figuras amiibo, no para obtener personajes o naves, simplemente para decorar las que ya nos da el juego normalmente. Existen muchas que son compatibles, sólo debes probar cuál te agrada más.

Algunos diseños son mejores que otros, en lo personal, nos pareció que **Samus** merecía una mejor imagen, incluso usar su clásica nave que hemos visto en la serie.

Los diseños de **Peach** y **Luigi** son muy buenos, al igual que **The Legend of Zelda: Skyward Sword**, donde a todos nos hubiera gustado ver a un Neburi con forma de estos aviones, lo mismo para el diseño de **Star Fox**, qué mejor que un Airwing para poder volar, Aún así, son extras que se agradecen bastanta para un juego que es muy buen simulador.

Existen otros juegos en Japón que también hacen uso de las figuras amiibo, como es el caso de **One Piece**, que esperamos pronto se anuncie para América, donde tiene una gran cantidad de seguidores que lo esperan.



▲ Confirmado, saldrá una serie de amiibo para **Splatoon**.



Difíciles de conseguir
Figuras del deseo









Lucario
Es su segunda aparición en **Super Smash Bros.**, pero ya es consentido.

Mega Man
La figura que todos soñamos tener.

Sonic
Ojalá pronto anuncien más funciones para esta figura especial.

Shulk
Lo conocimos en **Xenoblade Chronicles**, juego que para New 3DS será compatible.



▲ La famosa espada es la clave del juego.



▲ Un choque que antes sólo podíamos soñar.

¿Cuántas figuras te faltan para tener completa tu colección de amiibo?

Como ya te hemos comentado, ser coleccionista de estas figuras, no es nada sencillo. Algunas son bastante complicadas de encontrar, ya sea por que pertenecen como exclusiva a alguna tienda o bien, no se tienen un buen número en existencia.

Sea cual sea el caso, muchos de nosotros nos hemos quedado con las ganas de ver nuestra colección completa.

Ya les hemos comentado de las figuras de **Aldeano**, **Wii Fit Trainer** y **Marth**, que tienen precios bastante elevados debido a su demanda, pero no son las únicas que están ahora en esta categoría. Tenemos que agregar de las recientes oleadas a varios personajes que ahora estarán en la mira de miles de videojugadores.

Nos referimos a **Mega Man**, **Sonic**, **Lucario** y **Shulk**. Las primeras dos, pro tratarse de personajes ajenos a Nintendo (Tómenlo en cuenta para **Pac-Man**), y el resto, por que en Estados Unidos, fueron exclusivos para algunas tiendas de videojuegos, dejando para el resto del mundo, muy pocas unidades.

Ya Nintendo comentó que con **Marth** volveremos a tener sus figuras, así que te recomendamos esperar si te falta alguna de estas, es seguro que se anuncien nuevas fechas para lanzarlas nuevamente, sobre todo ahora que son compatibles con muchos más juegos, es cuestión de paciencia, de esperar para poder disfrutar de sus funciones, de lo contrario, los acaparadores seguirán haciendo de las suyas, situación que tenemos que evitar.

El futuro cercano

Grandes títulos nos esperan para ambas consolas de Nintendo, serán meses espectaculares.



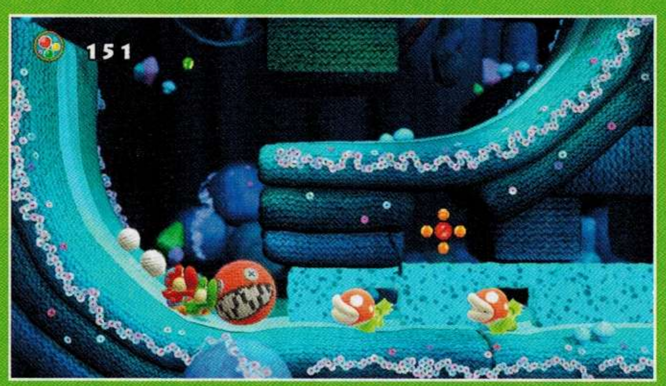






▶ El aro que indica el final del recorrido.

▼ Tendrás que apoyarte en los objetos.





▲ El cielo es el límite para este juego.

Yoshi's Woolly World

Un mundo del que no querrás salir



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1-4
• Opinamos
El personaje como lo queríamos ver



De los juegos que están por aparecer, este es uno de los que más llama la atención por su apartado gráfico tan trabajado, en el que todo en pantalla da la apariencia de estar hecho de estambre, pero lo mejor es que se comporta como tal.

Controlas a **Yoshi**, quien con ayuda de los huevos que puede recolectar, debe ir terminando con los enemigos en pantalla, de formas creativas.

Los huevos también están hechos de estambre, entonces a diferencia de otras entregas en las que el huevo estallaba o golpeaba, ahora en muchas ocasiones, enreda a su objetivo, de modo que cuando veas plantas en las tuberías, puedes lazarles una bola de estambre para cerrar su boca, lo mismo pasa con algunos enemigos finales, el estambre será la clave para poder inmovilizarlos.

Un título que se ve y se juega de forma muy amigable, sin dificultades.

Los juegos en plataformas 2D tienen mucho que ofrecer



▲ Muy adorable para ser un enemigo final.

Para los que jugaron **Yoshi's Story** en Nintendo 64, no van a tener problemas en comprender algunas mecánicas de juego, sin embargo, para los que representará su primera experiencia con el personaje, deben considerar los objetos a encontrar en los escenarios.

En cualquier lugar puede existir un secreto, una entrada extra, y tú, con ayuda de los movimientos del personaje, tendrás que ver la manera de llegar a ellos.

Otro punto importante es que será el primer juego de esta franquicia en que sea coopertivo, es decir, podrás jugar con otra persona en pantalla.

Las situaciones que se darán, van a ser muy al estilo de **New Super Mario U**, es decir, en ocasiones vas a querer ayudar a tu compañero, pero por circunstancias raras, vas a terminar afectado su desempeño de forma negativa, lo cual debemos decir, es bastante gracioso y te mantendrá riéndote por mucho tiempo.

Desafortunadamente no tiene una fecha de salida confirmada, pero si no ocurre nada extraño, junio podría ser el mes en el que lo viéramos debutar en nuestro Wii U.

También debemos recordar que usará a los amiibo, pero no se ha comentado exactamente los beneficios que nos dará hacerlo, aunque es un hecho que no serán una obligación usarlos.

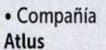
Fecha de lanzamiento
Pendiente



Una pareja que no vas a olvidar.

Devil Survivor 2: Record Breaker

Una nueva visión del gran clásico de Atlus



- Compañía
Atlus
- Desarrollador
Atlus
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Una saga ya legendaria



Parece que han pasado muchos años, pero realmetne no tiene mucho que Atlus puso a la venta **Devil Survivor 2** para Nintendo DS, un excelente RPG que ha logrado lo imposible, mejorar en su llegada a Nintendo 3DS.

En este juego se nos narra la historia de un grupo de jóvenes que de un momento a otro se vuelven la última esperanza de la humanidad para recobrar la tranquilidad en una lucha enfrentando demonios que se ha salido de control.

Con ayuda de un dispositivo especial, puedes dominar a cierto tipo de estos demonios y usarlos contra los que desean apoderarse de la Tierra, parecido a **Pokémon**, sin embargo el desarrollo de estas criaturas dependerá completamente de ti. Con el paso del tiempo, puedes fusionarlos para tener demonios más poderosos, pero debes pensarlo muy bien, porque representa no volver a ver a tus guerreros.

El estilo de batalla es por turnos en un campo cuadriculado, muy al estilo de **Fire Emblem**, o el nuevo **Code Name S.T.E.A.M.**, aunque con sus diferencias al momento de avanzar.



▼ Uno de los muchos enemigos a enfrentar.



▲ Los diálogos son bastante graciosos en ocasiones,

▲ Los personajes tienen distintas prioridades.

Debes pensar muy bien cómo vas a colocar a tus compañeros en el campo, un error te puede costar la batalla. Tienes muchas técnicas que te permiten moverte en muchas direcciones, es ahí donde debes tener la ventaja al momento de ejecutar tus estrategias. Por otro lado, el elemento con el que ataques puede ser de gran ayuda en momentos complicados, por eso es importante que sepas qué tipo de ataque daña más a cada monstruo.

Algunos son totalmente inmunes, por lo que es importante que tengas en tu equipo monstruos que dominen varios tipos de elementos, de otro modo quedarás disminuido en combate.

Devil Survivor 2: Record Breaker es una joya. Esta nueva versión para Nintendo 3DS incluye diálogos con voces reales, pero eso si, completamente en inglés, así que si piensas que será un paseo en el parque estás muy equivocado, es un título complicado, pero en esa misma medida, te dejará completamente satisfecho con su desarrollo.

El juego tiene algunas referencias religiosas muy interesantes

Fecha de lanzamiento
Mayo 2015

▲ ¿Amiga o enemiga?

▼ ¿Ya tiene en mente algunos modelos?



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Puzzle
• Jugadores
1
• Opinamos
Deja volar tu imaginación



Mario Maker

Un verdadero desafió para tu creatividad

Se mostraron varios juegos el año pasado que aparecerían para Wii U, pero uno de los más interesantes es justamente este, **Mario Maker**, un desarrollo que usa el GamePad como ningún otro.

En este juego podremos cumplir el sueño de todo aficionado a Nintendo, construir nuestros propios niveles de **Super Mario Bros.**, lo cual implica algo muy importante, moderar la difiicultad que encontraremos en cada uno de ellos. Podrás hacerlos complejos, sencillos, enredados, imposibles, en fin, las posibilidades son infinitas y depende completamente de ti.

Seguramente has visto todos esos videos que existen en Youtube de niveles alterados de estos juegos, pues bien, ahora serán toda una realidad y completamente oficiales. Está confirmado que podrás compartir con tus amigos todas las creaciones que hagas con este juego. De las opciones que todo título en el que modificas algo debe tener.

Todas las herramientas van a aparecer en el GamePad, ahí tendremos lo que necesitamos para lograr un nivel justo como lo queremos, incluso logrando detalles que no se podrían antes, filas de cañones y plantas de varios pisos. No existen límites para el diseño.



▲ Una concha de tortuga podía ser muy útil aquí.

▼ Tendrás todas las herramientas en el GamePad.





◀ Los saltos mortales no quedarán fuera.

Si quieres poner a sufrir a tus amigos con tus creaciones, vas a tener todas las herramientas

En un principio se comentó que sólo podríamos usar elemento de **Super Mario Bros.** y **New Super Mario Bros.**, pero ahora se ha confirmad que tendremos otros juegos como **Super Mario Bros. 3** o **Super Mario World**, aumentando los elementos en pantalla y las opciones para crear.

No se tiene fecha oficial para su lanzamiento, pero se ha comentado que será a lo largo de este año, seguramente durante la E3 2015 tendremos noticias de su lanzamiento.

Muchas personas creen que gracias a el estilo que maneja, se puede llevar al New Nintendo 3DS, pero aún es muy pronto para hablar de esto, si bien ya pasó algo similar con **NES Remix**, no es una obligación que deba ser lo mismo con esta entrega, aunque todos seríamos bastante felices.

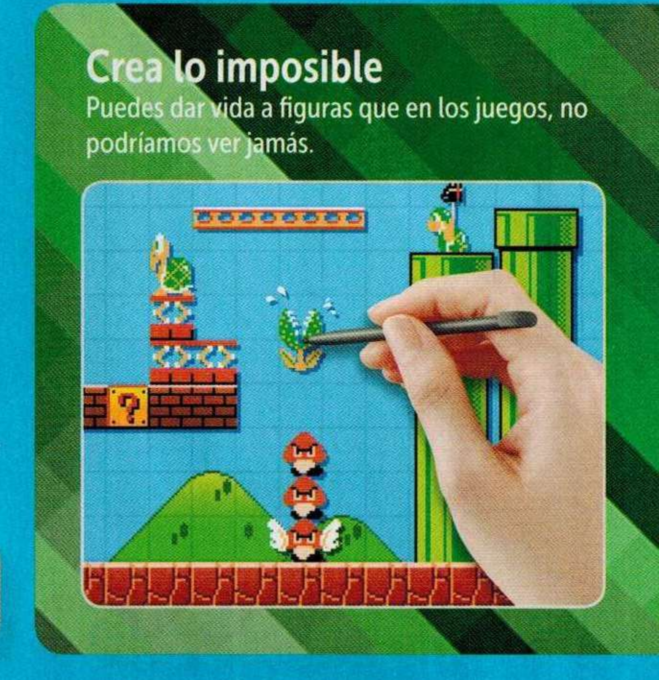
Mario Maker es un juego sorprendente que nos dejará un gran sabor de boca al momento de su salida, es el sucesor espiritual de lo que fue **Mario Paint** en su momento, pero ahora, a diferencia del título de SNES, no tienes que perder tus obras para crear nuevas.

Te mantendremos informado de todo lo que se mencione de esta obra, tanto en la revista como en nuestro sitio web que te recomendamos visitar para estar enterado de lo último.

Fecha de lanzamiento
2015

Crea lo imposible

Puedes dar vida a figuras que en los juegos, no podríamos ver jamás.











▲ Descubre lo divertido que puede ser controlar a **Bowser**.



▲ Un modo de juego más apegado al original.



▲ Con ayuda de tus amiibo compite con tus amigos.



© Nintendo



Mario Party 10

¡Suscríbete a nuestro canal!

Los mejores videos de tus juegos favoritos de Nintendo los encuentras en nuestro canal. Te esperamos en youtube.com/RevistaCN

